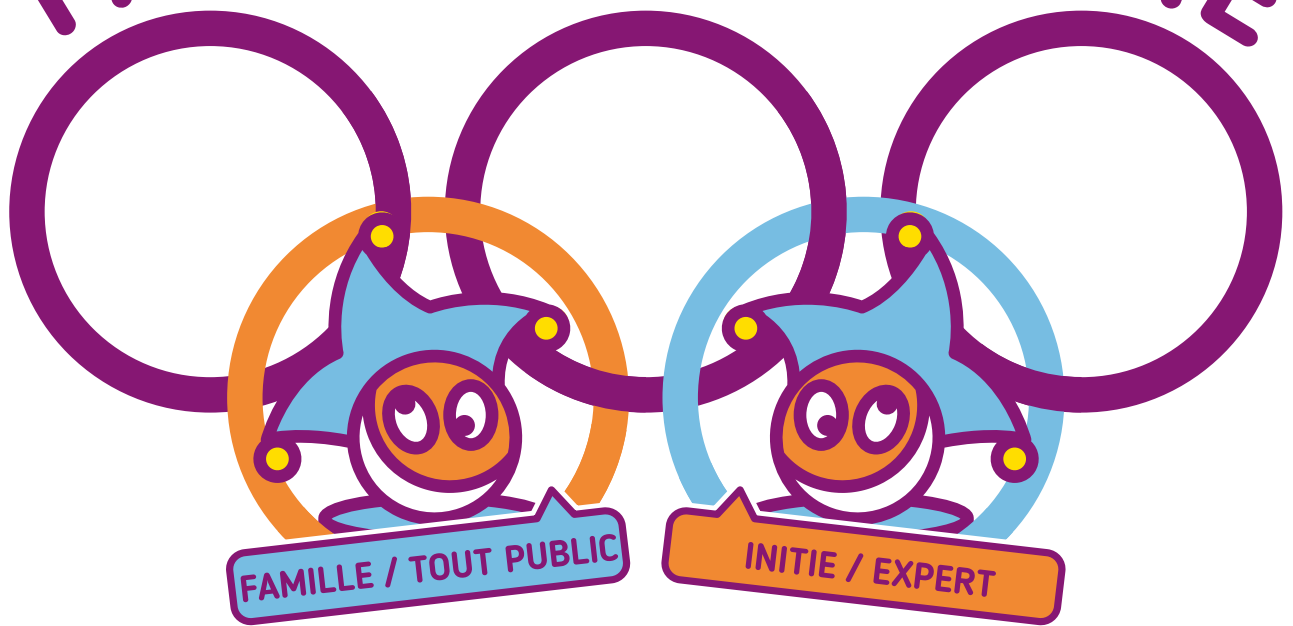


FESTIVAL ALCHEMIE

3-4-5 MAI 2024

ESPACE JEUX DE DEMAIN

TROPHÉE ALCHEMIE



**Les auteurs vous présentent leurs créations.
Vous votez pour vos jeux préférés.
Les auteurs seront récompensés dans 2 catégories.**



Remise des prix Dimanche à 17 h



Espace Jeux de Demain Festival Alchimie du Jeu La sélection

2024

FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN
Azertix
Céline VERMANDEL





2-8 joueurs ⌚ 20 minutes 👤 7+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Céline VERMANDEL

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 18h	14h - 18h	10h - 17h

FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN
Combolor
Thibaut ANDRIEUX





2 joueurs ⌚ 15 minutes 👤 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Thibaut ANDRIEUX

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	10h - 17h

FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN
Controverse
William LE CAM et Laurent DESSAUX





2-6 joueurs ⌚ 15 minutes 👤 12+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
William LE CAM et Laurent DESSAUX

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	10h - 17h

FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN
Corgi Derby
Antoine PRONO





3-6 joueurs ⌚ 15 minutes 👤 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Antoine PRONO

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 18h	10h - 18h	10h - 17h

FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN
Course à L'Etoile!
Antoine VERRIN





2-6 joueurs ⌚ 15 minutes 👤 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Antoine VERRIN

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 14h	10h - 14h

FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN
Course au sommet
Nicolas LE DENMAT






2-4 joueurs ⌚ 40 minutes 👤 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Nicolas LE DENMAT

Vendredi	Samedi	Dimanche
-	10h - 18h	10h - 17h

LE PLAN DU FESTIVAL ALCHIMIE DU JEU 2024



Jeux de Demain

FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN
Diadem
Elisabeth MOORE





1-4 joueurs ⌚ 45 minutes 👤 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Elisabeth MOORE

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	10h - 17h

Sélection Orange / Famille :
Les jeux les plus accessibles

FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN
Duel sur la Colline
Corentin BRAND





2 joueurs ⌚ 30 minutes 👤 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Corentin BRAND

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	14h - 18h	10h - 17h

FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN
Fabulact
Sébastien PATINET





2-8 joueurs ⌚ 25 minutes 👤 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Sébastien PATINET

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	10h - 17h

FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN
Foodtruck Battle
Vincent MIRAMON





2-4 joueurs ⌚ 20 minutes 👤 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Vincent MIRAMON

Vendredi	Samedi	Dimanche
-	10h - 18h	10h - 17h

FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN
La Bataille Carrée
Julien HANCKE





2-4 joueurs ⌚ 40 minutes 👤 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Julien HANCKE

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	10h - 17h

FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN
La Suite Parfaite
Arnaud PINCEMAILLE





3-8 joueurs ⌚ 25 minutes 👤 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Arnaud PINCEMAILLE

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 14h	10h - 17h







Le Cercle des Barons

2 joueurs ⌚ 15 minutes 👤 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Noëmi GLOWIC
et Boris VAN NIEUWENHOVEN

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	10h - 17h





L'intrus

3 - 6 joueurs ⌚ 20 minutes 👤 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Mickaël PARCHEMIN

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	10h - 17h





Matrice

2 - 4 joueurs ⌚ 10 minutes 👤 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Stéphane GOMEZ

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	10h - 17h





Mère Nature

2 - 4 joueurs ⌚ 30 minutes 👤 9+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Valentin GOULEY

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	14h - 17h





Mission Pluton

4 - 8 joueurs ⌚ 20 minutes 👤 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Solenne LAMAUD

Vendredi	Samedi	Dimanche
-	10h - 18h	14h - 17h





Mythic Battle

2 joueurs ⌚ 20 minutes 👤 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Cha et Jo

Vendredi	Samedi	Dimanche
18h - 22h	10h - 18h	14h - 17h

**Tables Animées par les autrices et auteurs des prototypes.
(jeux en cours de développement)**

Prix décerné par les votes du public !





Pousse Pantin !

2 - 4 joueurs ⌚ 20 minutes 👤 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Rémi MONTHILLER

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	10h - 17h





Princesse et chevaliers

2 - 5 joueurs ⌚ 15 minutes 👤 6+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Sébastien FRAIS et Johan CRAINICH

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	10h - 17h





Rush in Pub

2 - 5 joueurs ⌚ 30 minutes 👤 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Guillaume HAMY et Pierre-François RICARD

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	10h - 17h





Set Sails

2 - 4 joueurs ⌚ 40 minutes 👤 9+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Rémi COLLETTA

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	10h - 17h





SHEN Tigre & Vipère

3 - 24 joueurs ⌚ 20 minutes 👤 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Yoann HERVOUET

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	10h - 17h





Smoggy

2 - 10 joueurs ⌚ 15 minutes 👤 5+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Benjamin FERRIE

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	10h - 17h





Sur écoute

3 - 8 joueurs ⌚ 30 minutes 👤 12+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Nicolas DION

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	10h - 17h





Symbol

2 - 4 joueurs ⌚ 20 minutes 👤 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Simon TRICOIRE

Vendredi	Samedi	Dimanche
-	10h - 18h	10h - 17h





Tango

2 joueurs ⌚ 15 minutes 👤 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Thibaud THIBAUX et Arthur THIBAUX

Vendredi	Samedi	Dimanche
-	10h - 18h	10h - 17h





Tonds mon mouton !

2 - 5 joueurs ⌚ 5 minutes 👤 5+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Thomas CLARET

Vendredi	Samedi	Dimanche
-	10h - 18h	10h - 17h





Totale Eclipse

2 joueurs ⌚ 8 minutes 👤 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Nightou avec Ingrid

Vendredi	Samedi	Dimanche
18h - 22h	10h - 18h	14h - 17h





TriLOOPite

1 - 6 joueurs ⌚ 20 minutes 👤 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Moutmout

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	10h - 17h







Bunker

2-5 joueurs 45 minutes 12+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Johan LE BRAS

Vendredi 14h-18h | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-17h








Coeur de la montagne

2-4 joueurs 90 minutes 12+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Theo Philogame

Vendredi 14h-22h | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-17h

COP ou pas COP?

3-6 joueurs 60 minutes 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Patrick BAZIN

Vendredi 18h-22h | Samedi 14h-18h | Dimanche 10h-17h





D-Forest

2-4 joueurs 60 minutes 12+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Nicolas GUERIN

Vendredi - | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-17h





Eldoria

2 joueurs 45 minutes 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Lucas MESSERE

Vendredi 18h-22h | Samedi 14h-18h | Dimanche 10h-17h





Eléments, le grand tournoi

1-5 joueurs 60 minutes 12+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Charly BLANCHARD

Vendredi 14h-22h | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-17h





Grand Œuvre Alchimique

2-4 joueurs 120 minutes 12+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Maxime SALANON

Vendredi 18h-22h | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-17h





Les Forbans Célestes

2-4 joueurs 30 minutes 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Xavier SCOTTO

Vendredi - | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-17h





Merch Commander

2-4 joueurs 60 minutes 14+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Jean-Patrick LUCCI

Vendredi 14h-22h | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-17h





Moon Circus

2-4 joueurs 30 minutes 12+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Amélie ASSIE et Romain LISCIANDRO

Vendredi 14h-22h | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-17h








Mysteria

2-5 joueurs 120 minutes 14+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Fabien CLEMENTI et Mathieu MAZZONI

Vendredi - | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-17h

Néomyth

3-5 joueurs 150 minutes 12+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Romain CHIGNIER

Vendredi 14h-22h | Samedi 10h-14h | Dimanche 10h-14h

Sélection Bleue / Expert : Les jeux demandant un peu plus d'investissement





Oppidum

2 joueurs 30 minutes 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Jérémy RAHARD

Vendredi - | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-17h





Paradox

2-4 joueurs 90 minutes 12+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Alexandre BERNARD

Vendredi 14h-22h | Samedi 10h-14h | Dimanche 10h-14h





Pet shelter

2-4 joueurs 90 minutes 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Manon PIEL et Matthias PALUDETTO

Vendredi - | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-17h





Provinces

3-5 joueurs 45 minutes 12+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Marcel LUKATIS

Vendredi - | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-17h








Rise to Mars

2-4 joueurs 30 minutes 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Nicolas PERRET

Vendredi 14h-22h | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-17h

Scampia

3-5 joueurs 60 minutes 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :
Paul GERSBERG

Vendredi - | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-17h



FESTIVAL 3-4-5 MAI 2024

JEUX DE DEMAIN

LA SELECTION
DES PROTOTYPES
Cat. ORANGE



Azertix
Céline VERMANDEL

La Bataille Carrée
Julien HANCKE

Rush in Pub
Guillaume HAMY
et PF RICARD

Combolor
Thibaut ANDRIEUX

La Suite Parfaite
Arnaud PINCEMAILLE

Set Sails
Rémi COLLETTA

Controverse
William LE CAM
et Laurent DÉSSAUX

Le Cercle des Barons
Noémi GLOWIC
et Boris VN

SHEN
Yoann HERVOUET

Corgi Derby
Antoine PRONO

L'intrus
Mickaël PARCHEMIN

Smoggy
Benjamin FERRIE

Course à L'Etoile !
Antoine VERRIN

Matrice
Stéphane GOMEZ

Sur écoute
Nicolas DION

Course au sommet
Nicolas LE DENMAT

Mère Nature
Valentin GOULEY

Symbol
Simon TRICOIRE

Diadem
Elisabeth MOORE

Mission Pluton
Solenne LAMAUD

Tango
Thibaud THIBAUD
et Arthur THIBAUD

Duel sur la Colline
Corentin BRAND

Mythic Battle
Cha & Jo

Tonds mon mouton !
Thomas CLARET

Fabulact
Sébastien PATINET

Pousse Pantin !
Rémi MONTHILLER

Totale Eclipse
Nightou

Foodtruck Battle
Vincent MIRAMON

Princesse et chevaliers
Sébastien FRAIS
et Johan CRAINICH

TriLOOPite
Moutmout

FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Azertix

Un jeu de Céline VERMANDEL



2 - 8 joueurs



20 minutes



7+

AZERTIX est LE jeu qui vous réconcilie avec les jeux de lettres ! Tous les joueurs s'affrontent simultanément avec le même tirage, pour trouver un mot selon des critères définis. Il faut ainsi doser le juste équilibre entre maximisation du score et rapidité ! Son originalité s'affirme grâce à la possibilité d'inclure une plusieurs lettre(s) absente(s) du tirage... En bonus, une variante avec le principe du Petit Bac revisité.

Alors laissez vous tenter : l'important c'est de participer car tout le monde peut gagner !!!

Rapidité



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Combolor

Un jeu de **Thibaut ANDRIEUX**



2 joueurs



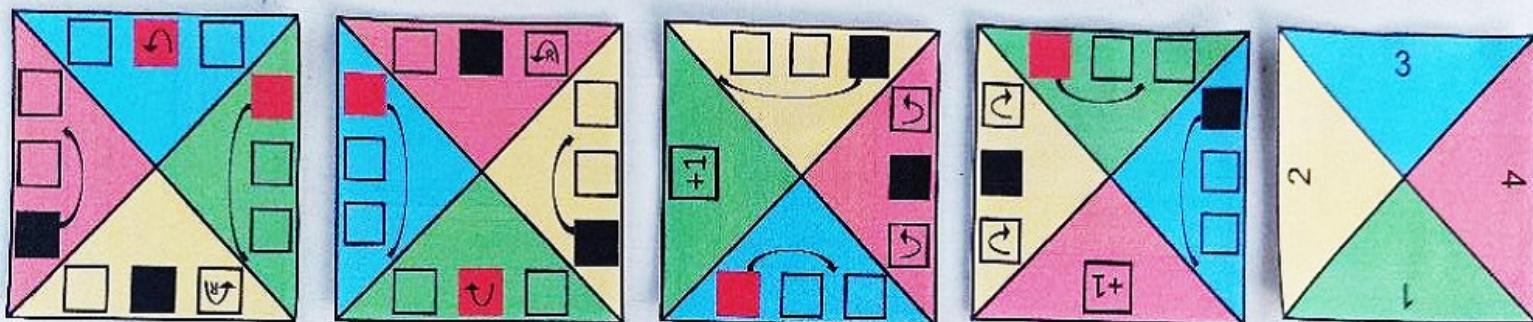
15 minutes



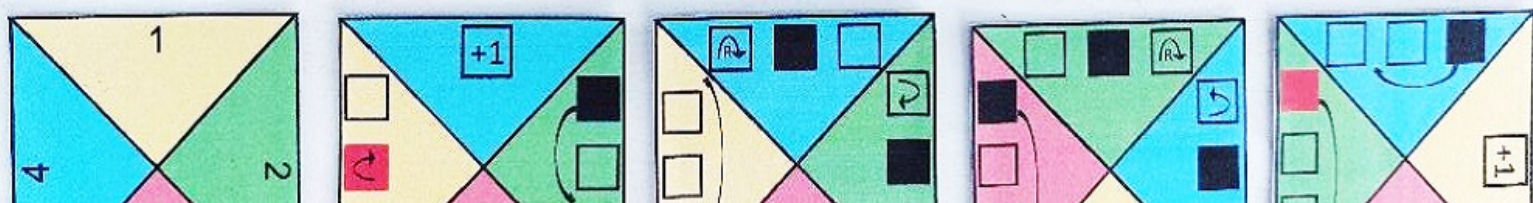
10+

Jeu d'affrontement abstrait à 2 joueurs où le but est de tourner les cartes que l'on a devant soi afin de créer des combinaisons de couleurs et de faire s'enchaîner les effets par effet boule de neige. Les points sont caractérisés par une carte qui interagit elle-même avec les autres cartes ; lorsque la carte point a tourné d'un tour complet, on la décale à droite, le but étant d'amener cette carte de la gauche vers la droite pour remporter la partie. Jeu minimaliste (10 cartes) que l'on peut sortir et jouer partout.

Combinaison



COMBOLOR



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Controverse

Un jeu de **William LE CAM** et **Laurent DESSAUX**



2 - 6 joueurs



15 minutes



12+

Qu'il est bon d'avoir raison... C'est sur ce petit plaisir que repose Controverse. Chaque joueur y défend une opinion imposée, improbable, absurde.

Pour vous départager, utilisez habilement nos astuces rhétoriques et leurs effets psychologiques. Constituez votre argumentaire en vous inspirant de nos cartes et, qui sait? Tout en vous amusant vous gagnerez peut-être un nouveau savoir-faire, celui de ne plus pouvoir vous faire manipuler...

jeu de débat

Controverse



20 min



2-4



13+



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Corgi Derby

Un jeu de **Antoine PRONO**



3 - 6 joueurs



15 minutes



10+

Plongez dans l'univers délirant des courses de corgis, ces petits chiens royaux aussi courts sur pattes que patauds. Jugez les chances de victoire des corgis, pariez sur votre champion et empêchez vos gains ! Entre Éperlan l'Éperdu, Lavande du Berry et Brise de Printemps, qui choisirez-vous ? À l'issue des trois manches, celui ou celle qui aura le mieux placé ses paris remportera la victoire !

Bluff, Mémoire, Paris



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Course à L'Etoile !

Un jeu de **Antoine VERRIN**



2 - 6 joueurs



15 minutes



10+

Dans "Course à L'Etoile !", vous êtes un restaurateur prêt à tout pour obtenir son étoile ! Vous devrez proposer les meilleurs plats, construire le plus beau restaurant, et rassembler une équipe d'élite en salle et en cuisine pour devenir le premier restaurant étoilé ! Mais attention, vos adversaires ne reculeront devant rien pour obtenir cette récompense avant vous... Alors soyez sur vos gardes, car dans "Course à l'Etoile !", tous les coups sont permis !

Deck building

COURSE À L'ÉTOILE !



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Course au sommet

Un jeu de Nicolas LE DENMAT



2 - 4 joueurs



40 minutes



10+

" COURSE AU SOMMET " Un jeu d'ambiance pour tous les randonneurs, construisez votre sommet, pour l'atteindre sans embuches... Mais attention les autres voudront vous faire tomber !

Placement d'ouvriers, Pose de tuiles, Stop ou encore, Collection, Puzzle, Discrimination visuelle



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Diadem

Un jeu de **Elisabeth MOORE**



1 - 4 joueurs



45 minutes



8+

Dans ce jeu de plateau familial, la reine du royaume de Semnyr a malencontreusement égaré son précieux diadème. Elle promet le titre de grand chambellan du royaume au premier de ses sujets qui lui apportera un nouveau diadème digne de sa magnificence. Vous n'hésitez pas un seul instant à vous lancer dans l'aventure, mais vous n'êtes pas le seul..., et la concurrence sera rude, dans les sombres mines de pierres précieuses, comme pour l'or de la rivière, les coups de pouce du marché ou la meilleure place chez le lapidaire (tailleur de pierre précieuses).

Aurez-vous les qualités requises pour rassembler les bonnes pierres, passer votre permis de fondeur, trouver l'or nécessaire pour payer le lapidaire, et récupérer, malgré les multiples embûches, les pierres taillées de votre diadème avant les autres concurrents ?

DIADEM est un jeu de placement d'ouvrier, de gestion de ressources, de collection et de course pour 1 à 4 aventuriers en quête de frissons et de gloire ! Relevez le défi !

Placement d'ouvriers, Collection, Rapidité



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Duel sur la Colline

Un jeu de **Corentin BRAND**



2 joueurs



30 minutes



8+

Affrontez votre adversaire lors de combats stratégiques et hasardeux en jouant vos cartes les unes en face des autres faces cachées. Révélez les cartes jouées et résolvez les pouvoirs. Il faut la force la plus élevée dans la couleur demandée pour gagner la manche.

Gagner 3 ou 4 manches pour remporter la partie.

Communication restreinte, Plis, Affrontement / Combo

Corentin Brand

DUEL

sur la

Colline

2

20'

8+

Qui en deviendra la reine ou le roi ?

FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Fabulact

Un jeu de Sébastien PATINET



2 - 8 joueurs



25 minutes

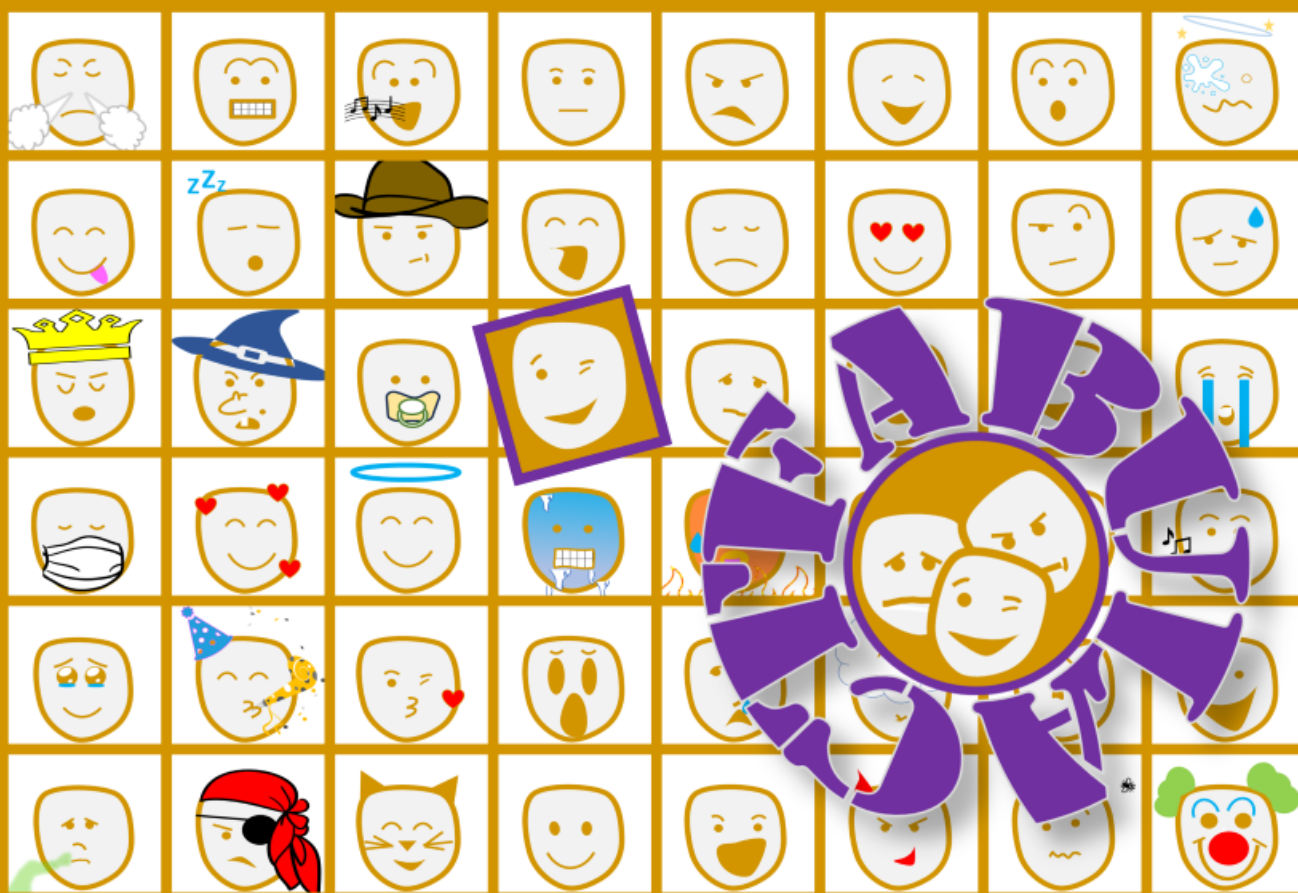


8+

Fabulact est un jeu de communication limitée et d'ambiance. Dans Fabulact, on doit jouer des émotions ou des humeurs comme le ferait un acteur de cinéma ou un comédien de théâtre. Il faut faire deviner, une des 16 cartes « émotion » qui ressemblent beaucoup aux emoji de nos textos. Pour aider les responsables de casting et comédiens en herbe, les meilleures citations de films et de dessin animés sont à leur disposition ! C'est un jeu qui stimule les capacités de chacun à jouer la comédie ou à retranscrire une émotion ou une humeur ! Mais bien jouer ne suffit pas toujours, car les images laissent souvent la place à la libre interprétation de chacun. 2 modes possibles : « en équipe » ou « festival Fabulact » Pour toute la famille et pour une bonne rigolade entre amis, dès 8 ans.

Communication restreinte

Fabulact ! Révélez vos émotions !



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Foodtruck Battle

Un jeu de Vincent MIRAMON



2 - 4 joueurs



20 minutes



10+

Foodtruck Battle vous amène dans un festival de foodtrucks. A la tête de votre camion, vous devrez remporter le concours du « Meilleur Chef-Cuistot de Tous les Temps ».

Durant chacune des 6 manches, vous devrez décider quel Plat du Jour proposer aux clients, afin d'en attirer le plus, en fonction de leurs affinités culinaires. Améliorez judicieusement vos compétences aux fourneaux et ils ne manqueront pas de vous lâcher de précieux Tips, clé d'une prestigieuse victoire.

Foodtruck Battle est un jeu de guessing où chaque ingrédient compte : ruse, anticipation, bluff... et coup bas.

Guessing, Programmation, Bluff



FESTIVAL ALCHEMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



La Bataille Carrée

Un jeu de Julien HANCKE



2 - 4 joueurs



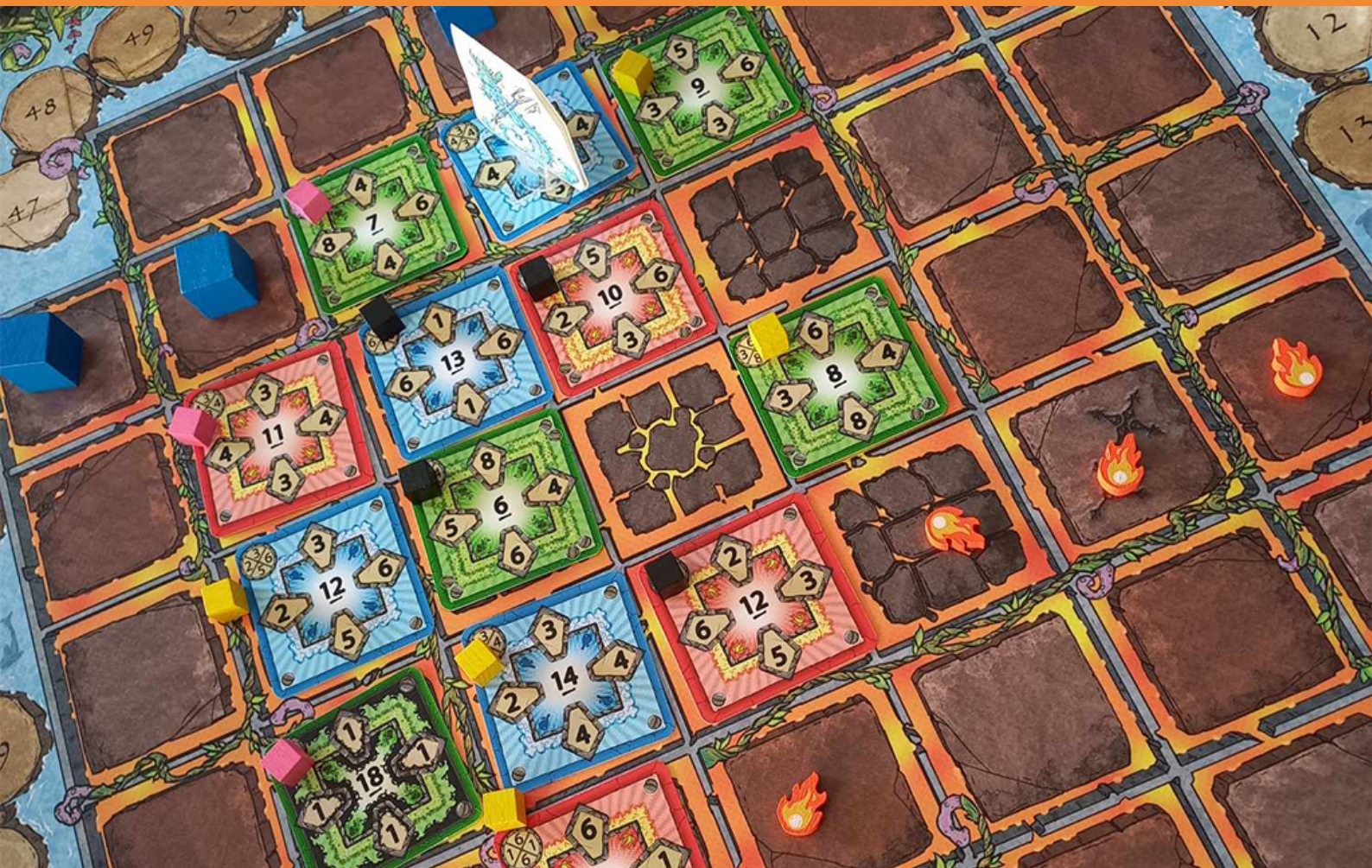
40 minutes



8+

Dans ce jeu de pose de cartes et de prise de territoires, le joueur incarne un représentant de son clan afin de prouver sa valeur et devenir Grand émissaire des Îles des Grands Jumeaux. Combos, pouvoirs et magies seront vos plus précieux alliés, mais attention à rester maître de vos éléments si vous ne voulez pas perdre votre avantage.

Pose de tuiles, prise de territoires



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



La Suite Parfaite

Un jeu de Arnaud PINCEMAILLE



3 - 8 joueurs



25 minutes



10+

La Suite Parfaite est un jeu télépathique d'interprétation d'images. Les joueurs sont des explorateurs qui tentent de restaurer le cours du temps !

Mode coopératif

Préparez une suite logique d'images avec votre groupe derrière le paravent puis devinez l'ordre dans lequel l'autre groupe a posé ses cartes. Chaque erreur enclenche une pénalité.

Lors de la course finale, tentez tous ensemble de trouver les liens communs parmi les cartes d'une suite géante !

Mode compétitif

Expliquez les liens qui unissent chaque carte de votre suite à l'autre groupe et tentez de dissimuler les bugs.

Bluff, interprétation d'image à communication limitée

La Suite Parfaite

Auteur : Arnaud pincemaille



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Le Cercle des Barons

Un jeu de **Noémi GLOWIC**
et **Boris VAN NIEUWENHOVEN**



2 joueurs



15 minutes



8+

Le Cercle des Barons est un jeu de duel de tuiles - familial hyper interactif et d'une quinzaine de minutes - dans lequel vous essayez de rallier un maximum de chevaliers à votre parti. Créez des alignements de couleur pour amener en premier un des 4 cubes de couleur à votre extrémité de la piste de score.

L'originalité principale du jeu est le fait que chacune de vos décisions rapporte quelque chose à votre adversaire ! Assurez vous donc de faire le meilleur choix pour vous uniquement !

Pose de tuiles

" Oyez dames joueuses. Oyez messires joueurs, le principe du Cercle des Barons ! Dans le Cercle des Barons, vous tentez de placer des tuiles pour obtenir des alignements de même couleur pour scorer. Attention, car dans l'ombre, votre félon d'adversaire complotte et la moindre de vos décisions pourrait lui donner un avantage fatal..."



FESTIVAL ALCHEMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



L'intrus

Un jeu de Mickaël PARCHEMIN



3 - 6 joueurs



20 minutes



10+

Prenez connaissance d'une image « intrus » à faire deviner parmi 9 cartes. Formez 4 paires avec les 8 images restantes et inscrivez secrètement sur votre ardoise des points communs qui relient les 2 images associées à chaque paire. Ensuite, vos partenaires tenteront ensemble de retrouver votre intrus sans que vous ne puissiez communiquer avec eux. Attention, des mots-indices pourront être effacés rendant la phase de résolution plus difficile et amusante ! A la fin de partie, calculez votre score en fonction des intrus devinés et des bonus et malus acquis.

Association d'idées, coopération, déduction



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Matrice

Un jeu de **Stéphane GOMEZ**



2 - 4 joueurs



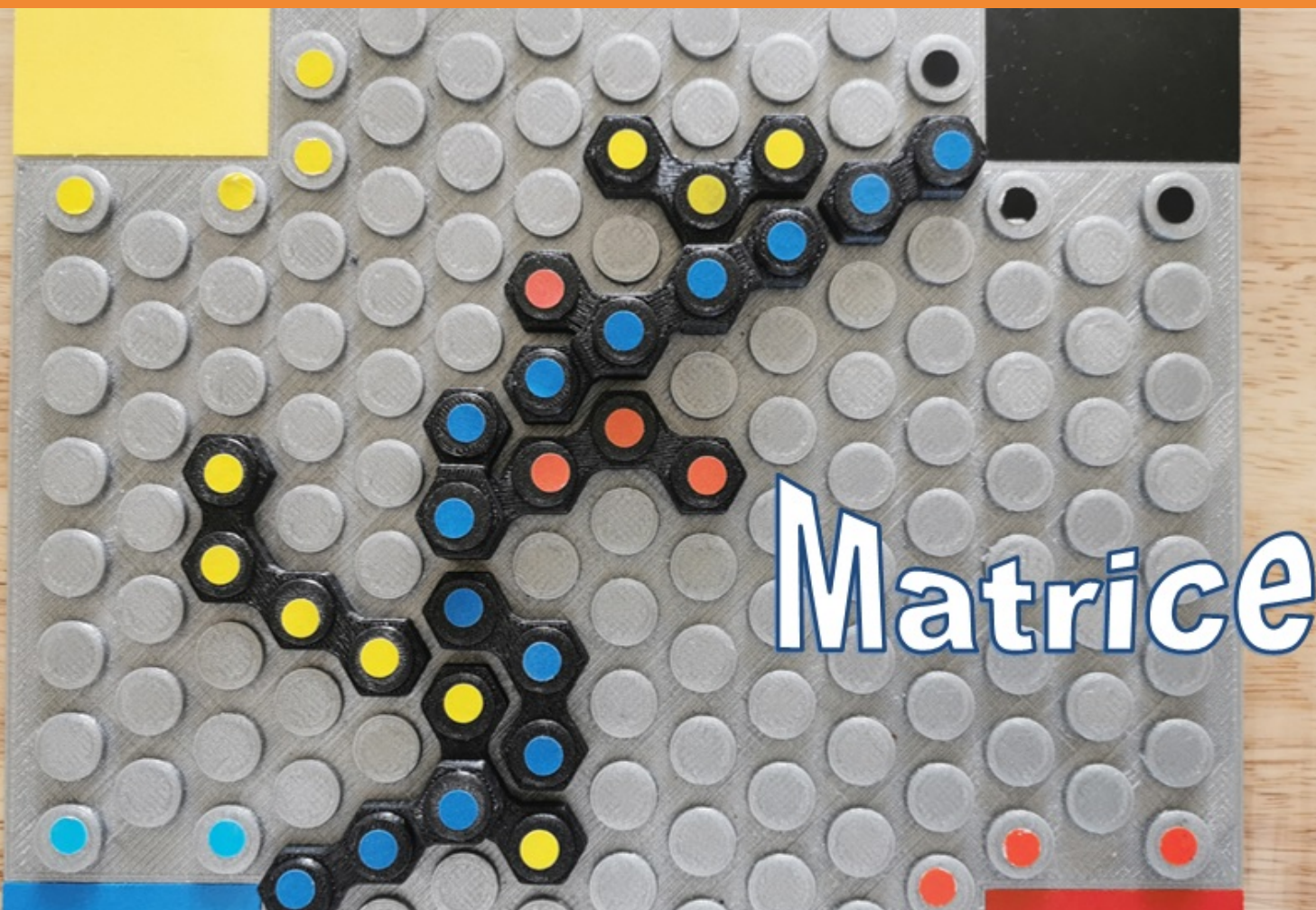
10 minutes



8+

Venez défiez vos adversaires pour réaliser le plus rapidement possible une ligne continue avec vos pièces en partant de votre base jusqu'à la base de votre adversaire direct. Venez découvrir la mécanique originale de Matrice avec ses pièces de chevauchement, ses actions spéciales qui dynamisent le jeu ! Venez découvrir un jeu totalement différent à 2, 3 ou 4 joueurs. Soyez futés ! Matrice est un jeu original et rapide ! Saurez-vous être le plus malin ?

placement de pièces



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Mère Nature

Un jeu de Valentin GOULEY



2 - 4 joueurs



30 minutes



9+

Le milieu naturel est en danger. Il a subi de graves dommages. Redonnez-lui, en tant que Mère Nature, la richesse qui faisait de lui ce qu'il était. Mais vous n'êtes pas la seule à vouloir le monopole du façonnage du milieu. Dans une compétition acharnée, devenez celle qui pourra s'occuper du milieu en vous démarquant des autres.

Mère Nature est un jeu campagne compétitif dans lequel vous devez placer des cubes selon des critères précis pour gagner le plus de points. Tous les joueurs jouent même temps lors de manches rapides. Chaque nouvelle manche apporte des règles supplémentaires afin de tester vos capacités à façonner le meilleur des milieux.

Pose de cubes



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Mission Pluton

Un jeu de Solenne LAMAUD



4 - 8 joueurs



20 minutes



10+

Jeu d'exploration à rôles cachés qui oppose 2 groupes d'explorateurs sur la planète naine Pluton où tout reste à découvrir... Découverte de gisement d'or ou fausse piste ? Les joueurs tenteront de découvrir les milles secrets de la planète grâce au petit rover « Rovy » qui a plus d'un outil dans son sac !

Pose de tuiles, Bluff, Rôles secrets, Programmation d'actions



FESTIVAL ALCHEMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Mythic Battle

Un jeu de Cha et Jo



2 joueurs



20 minutes



8+

"Devenez une divinité et combattez pour le contrôle de la Terre en rassemblant des créatures mythologiques du monde entier. Dans ce jeu familial de batailles de cartes, rapide et nerveux à deux joueurs, gagnez la partie en dominant votre adversaire, avec un mélange stratégique de prédiction et de choix tactiques, devenez le dieu dominant en réunissant 21 créatures dans votre sanctuaire !"

Stop ou encore, Plis, Mémoire



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Pousse Pantin !

Un jeu de Rémi MONTHILLER



2 - 4 joueurs



20 minutes



8+

POUSSE PANTIN est un jeu de stratégie de deux à quatre joueurs qui se veut accessible et ludique. On s'affronte par l'intermédiaire de pantins articulés que l'on pousse à tour de rôle. Anticipez les mouvements de votre pantin et soyez le premier à toucher l'adversaire avec votre épée !

Déplacement de pantin articulé



FESTIVAL ALCHEMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Princesse et chevaliers

Un jeu de **Sébastien FRAIS** et **Johan CRAINICH**



2 - 5 joueurs



15 minutes



6+

C'est l'anniversaire de la Reine et la Princesse lui organise une fête surprise. Elle a besoin de l'aide des Chevaliers du royaume pour décorer le château avec des fleurs. Et quoi de plus rapide que la catapulte comme moyen de livraison de bouquets? Êtes-vous prêts à prouver votre adresse à la Princesse? Soyez adroit, courageux et astucieux pour obtenir votre invitation à la soirée!! Un savoureux mélange d'adresse et de stop-ou-encore simultané pour des fous rires garantis à partager en famille ou entre adultes...

Stop ou encore, Adresse, Collection, Rapidité

Princesse et Chevaliers



FESTIVAL ALCHEMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Rush in Pub

Un jeu de **Guillaume HAMY**
et **Pierre-François RICARD**



2 - 5 joueurs



30 minutes



8+

Dans RiP, vous allez incarner un serveur dans lequel vous allez devoir aller récupérer des boissons pour les mettre sur votre plateau (en équilibre sur un cube) afin d'aller servir les commandes aux tables. Mais attention à ne pas prendre plus de boissons que ce que vous pouvez faire tenir en équilibre sur votre plateau pour éviter la casse ! A la fin de la soirée, le serveur qui aura encaissé le plus de pourboire gagnera... le droit de payer sa tournée à ses collègues avant d'aller se coucher !

Stop ou encore, Adresse, Pick up Delivery



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Set Sails

Un jeu de Rémi COLLETTA



2 - 4 joueurs



40 minutes



9+

Dans cette course de bateaux volants (façon planète au trésor), le but est d'accumuler le plus de trésor tout en équipant son vaisseau, pour avancer le plus vite, attaquer les autres joueurs et les dépouiller, ou encore accumuler de la richesse en commerçant ou en explorant !

Remportez la course en ayant le plus de trésors !

Programmation d'actions, Course/ Gestion de cartes



FESTIVAL ALCHEMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



SHEN - Tigre & Vipère

Un jeu de Yoann HERVOUET



3 - 24 joueurs



20 minutes



8+

SHEN - Tigre & Vipère est un jeu à rôles cachés, mais sans "méchants" ni "gentils" puisque vous êtes tous des pourris qui complotent contre l'Empereur de Chine...

En équipe :

- Repérez qui fait partie de votre clan grâce aux signes secrets,
- Faites des faux signes avec les mains pour embrouiller vos adversaires,
- Et contrez leurs actions avant qu'ils ne contrent les vôtres! 😊

Ou sinon, si vous êtes une vraie pourriture : trahissez vos alliés en échange d'un gros pots-de-vin... Parce que comme disait ma grand-mère : "c'est dans les vieux pots(-de-vins) qu'on fait les meilleures pourritures" !!

Quoiqu'il en soit, SHEN - Tigre & Vipère s'adapte à votre style de jeu ainsi qu'à votre niveau (débutant à expert), donc venez jouer comme vous êtes 😊❤️❤️❤�

Rôles cachés, Observation des gestes de la main, Pots-de-vin, Bluff, Programmation d'actions.



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Smoggy

Un jeu de **Benjamin FERRIE**



2 - 10 joueurs



15 minutes



5+

Smoggy est un jeu d'adresse, où vous devez faire preuve d'observation et de dextérité. À votre tour de jeu, posez un palet en équilibre sur les autres, mais attention à ne pas les faire tomber, sinon c'est à vous de les ramasser. La première personne qui se débarrasse de tous ses palets remporte la partie. Mais ce n'est pas aussi simple qu'à première vue. En effet, vous devez porter une paire de lunettes qui déforme votre vision au moment de la pose de votre palet ! Alors, ayez le coup d'œil ;)

Adresse, Discrimination visuelle



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Sur écoute

Un jeu de **Nicolas DION**



3 - 8 joueurs



30 minutes



12+

Sur écoute est un jeu d'espionnage asymétrique, par équipage, dans un univers autour de la piraterie et des chasseurs de trésors. Il est basé sur un guidage par mots-indices, avec une pointe de stop ou encore, et un poil de temps réel qui met petite pression sur le temps. Pour les adeptes de jeux de mots et de déduction.

Stop ou encore, Communication restreinte, Objectifs secrets



FESTIVAL ALCHEMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Symbol

Un jeu de **Simon TRICOIRE**



2 - 4 joueurs



20 minutes



10+

Dans **Symbol**, vous allez devoir parvenir ensemble, à l'aide de 4 formes de base (demi-cercle, point, trait, triangle sans base), à dessiner toutes les cartes **Symbol** dans la zone de dessin et ce malgré une réserve d'encre limitée et commune.

Pour y arriver, vous pourrez vous appuyer sur les **Symbol** précédemment dessinés que ce soit par vous même, ou mieux, par les autres joueur·euse·s pour bénéficier d'un regain d'encre.

Parviendrez vous à tous les dessiner ?

Communication restreinte, Dessin, Ressources limitées et communes



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Tango

Un jeu de **Thibaud THIBAUX** et **Arthur THIBAUX**



2 joueurs



15 minutes



8+

TANGO : UN JEU RENVERSANT !

Placez judicieusement vos pièces puis, dès que le plateau est complété, retournez les pièces adverses à votre couleur afin de constituer des lignes. Attention, plus on avance dans le jeu, plus il devient difficile de retourner une pièce, à tel point que vous pourriez être incapable de jouer et perdre ainsi la partie !

Plaisir esthétique, manipulation des pièces, réflexion, anticipation et surprise, voici quelques-unes des sensations que vous réserve TANGO.

QUI MÈNERA LA DANSE ?

Placement, arrangement et alignement



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Tonds mon mouton !

Un jeu de Thomas CLARET



2 - 5 joueurs



5 minutes



5+

Armez-vous de vos peintures, aspergez de paisibles moutons et soyez le premier à récolter leur laine colorée pour tisser vos vêtements ! Mais attention à les tondre au bon moment, sinon vos adversaires en profiteront.

Tonds mon mouton ! est un jeu d'observation et de rapidité pour toute la famille.

Collection, Rapidité, Discrimination visuelle



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Totale Eclipse Un jeu de Nightou



2 joueurs



8 minutes



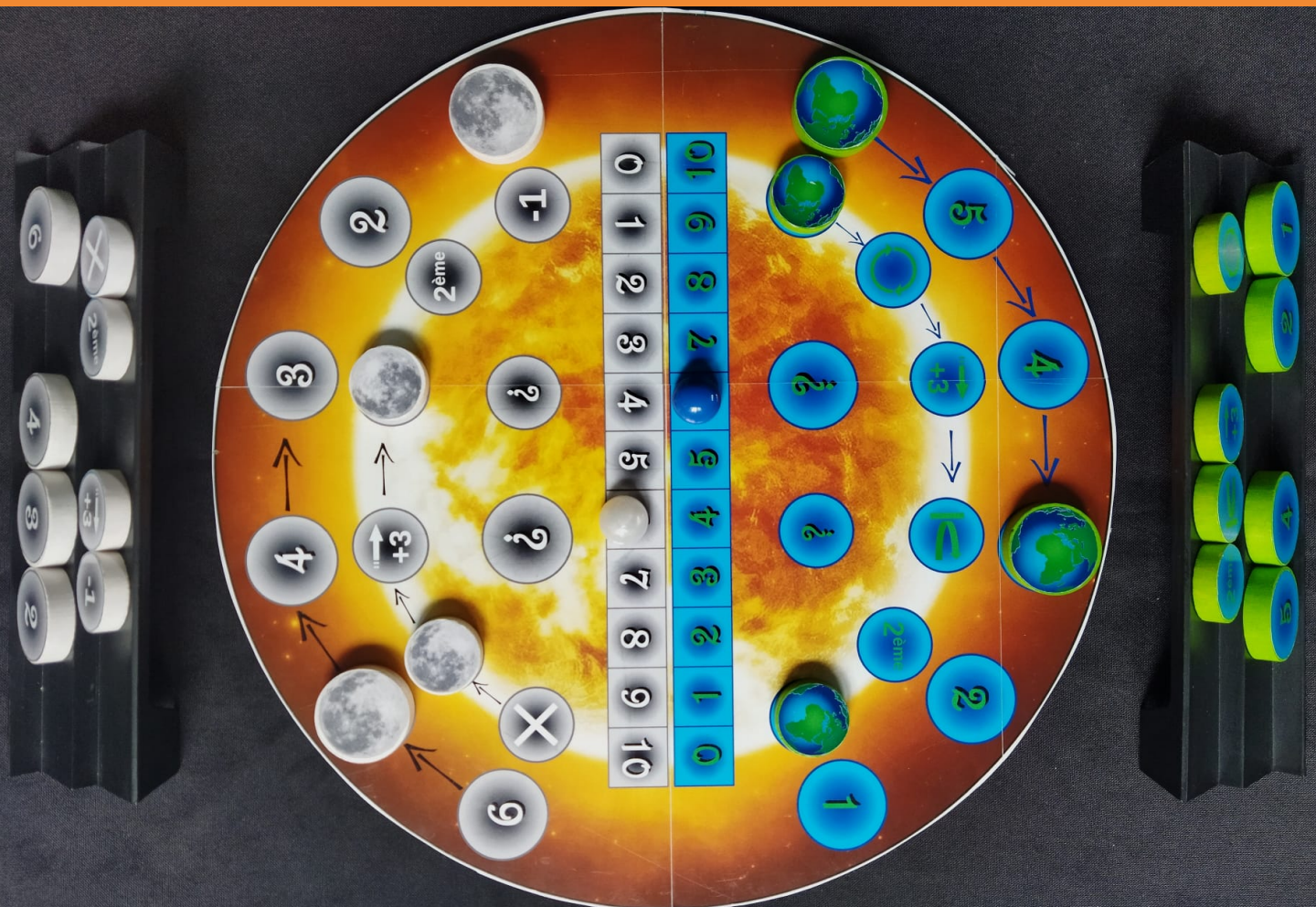
10+

Totale Eclipse est un jeu de plateau qui oppose 2 participants dans un duel à la fois calculé et intuitif.

Chacun va déplacer son astre (Terre ou Lune) sur son axe à l'aide de jetons "Mouvement" et "Perturbation" pour tenter de les aligner le premier sans sortir de son orbite.

Anticipez les déplacements de votre adversaire pour devenir le maître de ce jeu du chat et de la souris où les rôles peuvent rapidement s'inverser !

Casse-tête, Programmation d'actions



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



TriLOOPite

Un jeu de Moutmout



1 - 6 joueurs



20 minutes



8+

Place les tuiles dans ta main pour former des boucles (loops en anglais) et empêche tes adversaires d'en faire autant.

Pose de tuiles





ALCHIMIE

2024 MAI 2024

JEUX DE DEMAIN

LA SELECTION
DES PROTOTYPES
Cat. BLEUE

Initié / Expert

Bunker

Un jeu de **Johan LE BRAS**

Coeur de la montagne

Un jeu de **Theo Philogame**

COP ou pas COP ?

Un jeu de **Patrick BAZIN**

D-Forest

Un jeu de **Nicolas GUERIN**

Eldoria

Un jeu de **Lucas MESSERE**

Éléments, le grand tournoi

Un jeu de **Charly BLANCHARD**

Grand Œuvre Alchimique

Un jeu de **Maxime SALANON**

Les Forbans Célestes

Un jeu de **Xavier SCOTTO**

Merch Commander

Un jeu de **Jean-Patrick LUCCI**

Moon Circus

Un Jeu de **Amélie ASSIE**
et **Romain LISCIANDRO**

Mysteria

Un jeu de **Fabien CLEMENTI**
et **Mathieu MAZZONI**

Néomyth

Un jeu de **Romain CHIGNIER**

Oppidum

Un jeu de **Jérémy RAHARD**

Paradox

Un jeu de **Alexandre BERNARD**

Pet shelter

Un jeu de **Matthias PALUDETTO**
et **Manon PIEL**

Provinces

Un jeu de **Marcel LUKATIS**

Rise to Mars

Un jeu de **Nicolas PERRET**

Scampia

Un jeu de **Paul GESBERG**

FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Bunker

Un jeu de **Johan LE BRAS**



2 - 5 joueurs



45 minutes



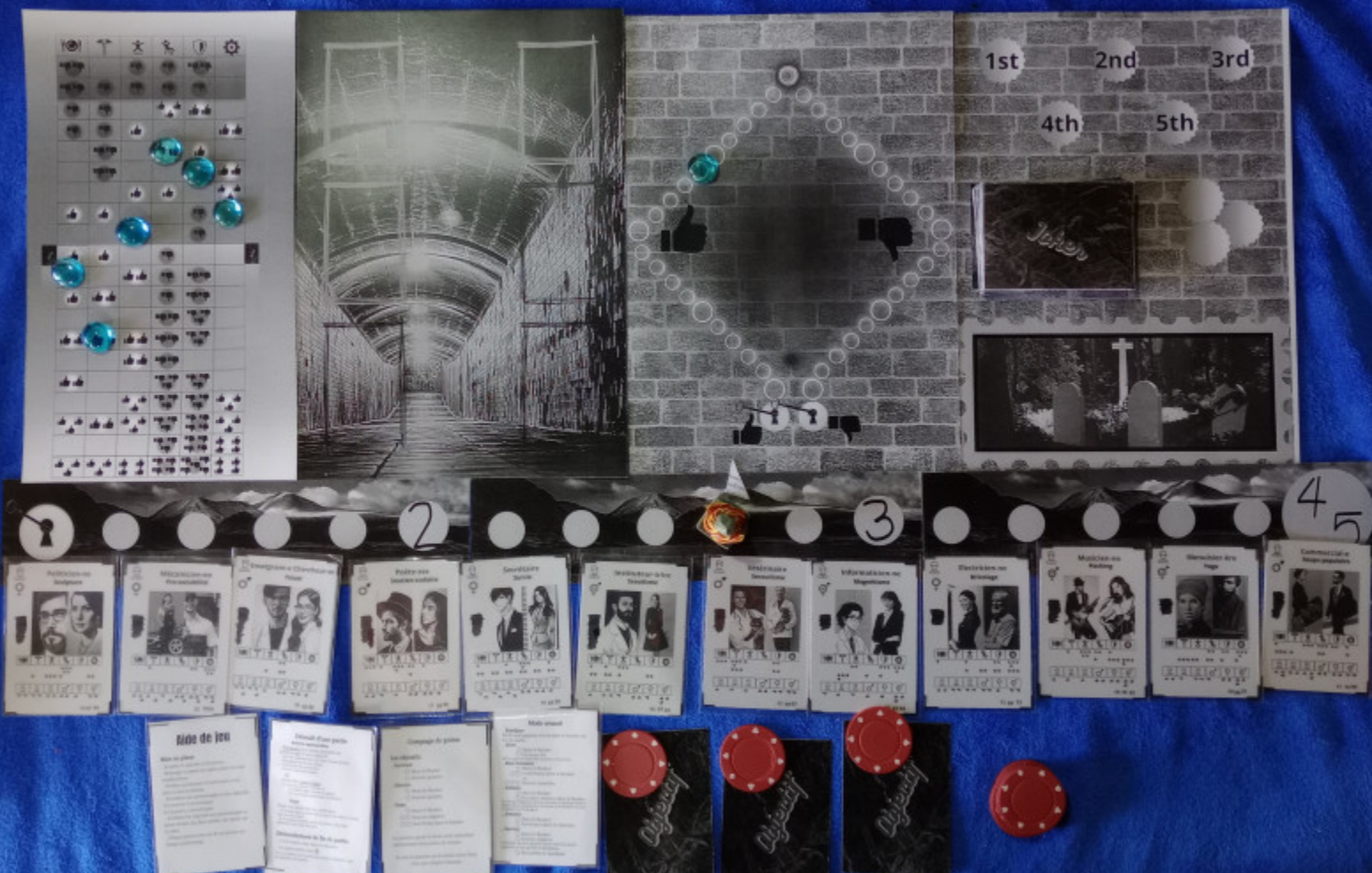
12+

L'action se déroule aujourd'hui. Or, depuis 3 jours, la terre devient invivable. Pour survivre, chacun recherche un lieu où passer les prochaines années. 12 Personnes arrivent devant l'entrée d'un bunker. Malheureusement, il n'y a que 6 places à l'intérieur.

Les joueurs vont devoir voter pour choisir ceux qui pourront entrer. Bonne chance. Chaque joueur a des objectifs secrets à atteindre pour faire des points en fin de partie. Seulement, le groupe est toujours plus fort que l'individu. C'est pourquoi tous les joueurs qui ont le même score additionnent leurs points.

Bunker est un jeu coopératif où l'ensemble des joueurs sont potentiellement des traîtres. A chacun de savoir communiquer, s'entraider ou non et atteindre ses objectifs. Rapide à prendre en main, maîtriser une partie demande plus de compétences. Mais attention, il arrive que certains joueurs vivent réellement une tension intense, comme si leur vie en dépendait.

Alliance ; Vote ; Objectifs secrets



FESTIVAL ALCHEMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Coeur de la montagne

Un jeu de Theo PhiloGame



2 - 4 joueurs



90 minutes



12+

Coeur de la Montagne est un jeu de stratégie immersif de type RPG - complexité modérée

Vous incarnez un.e Missionnaire dans une cité entourée de territoires hostiles où grouillent golems, gobelins, dragons et autres créatures fantastiques. Ce que vous voulez, c'est remplir plus de missions que les autres missionnaires. Facile ! Le hic, c'est que ces missions vous envoient au cœur de ces territoires hostiles... Il va falloir la jouer fine.

Placement d'ouvriers, Programmation d'actions, Missions ouvertes, gestion de ressources et de risque, pick UP delivery



FESTIVAL ALCHEMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



COP ou pas COP ?

Un jeu de Patrick BAZIN



3 - 6 joueurs



60 minutes



10+

"COP ou pas COP ?" est un jeu de plateau semi-collaboratif. Vous êtes un·e chef·fe d'Etat qui doit concilier l'intérêt de sa nation avec l'avenir de la planète. En développant population et activités, vous gagnez puissance et bien-être pour votre peuple. Mais lorsque le seuil de pollution est atteint, la·le secrétaire général·e de l'ONU convoque la COP : si vous trouvez des compromis, tout le monde est sauvé et les plus malin·e·s gagnent.

Sinon, les ressources naturelles seront épuisées et tout le monde aura perdu !

Placement d'ouvriers, Objectifs secrets, Draft, Négociation



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



D-Forest

Un jeu de **Nicolas GUERIN**



2 - 4 joueurs



60 minutes



12+

Méchantox le terrible a découvert que la forêt Panamazonienne dissimulait des sanctuaires magiques qui pourraient lui permettre de conquérir le monde. En grand méchant qui se respecte il vous à refilé le travail à vous, ses lieutenants. Et en bon lieutenant qui se respecte vous avez décidé de le trahir afin de conquérir le monde pour votre seul profit personnel. Ce qu'aucun d'entre vous n'avait prévu c'est que la forêt donnerait vie à un Héros végétal, bien décidé à tous vous combattre pour sauver la nature.

Réveillez le super-vilain qui sommeille en vous. Venez affronter un Héros, forgez des alliances temporaire pour mieux les rompre et trahissez les votre afin de dominer le monde.

Placement d'ouvriers, Assemblage de bloc et Négociation



FESTIVAL ALCHEMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Eldoria

Un jeu de Lucas MESSERE



2 joueurs



45 minutes



10+

Affrontez-vous dans une lutte stratégique pour le pouvoir au cœur de la légendaire Forêt d'Eldoria ! Deux druides rivalisent pour influencer les quatre factions - Cerfs, Renards, Castors, Hiboux - chacune symbolisée par une couleur, présente sur les dés et cartes. À votre tour, placez et manipulez judicieusement les dés sur le plateau pour former et enchaîner des Rassemblements. Ces combinaisons vous permettront de gagner de l'Influence et d'utiliser des capacités uniques pour dominer chaque faction ! Invoquez l'Esprit de la Forêt pour libérer des effets puissants qui pourraient changer la dynamique de la partie, et déployez vos alliés au bon moment !

Les manches s'enchaînent, culminant en un bluff final pour déterminer qui des deux druides remporte la majorité en convaincant les Factions de lui accorder leur soutien. Préparez-vous à une expérience tactique où chaque choix peut faire basculer le destin d'Eldoria ! Qui sera nommé Grand Protecteur ?

Bluff, Casse-tête, Collection, Gestion de main, Draft, Placement de dés, Création de motifs



FESTIVAL ALCHEMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Eléments, le grand tournoi

Un jeu de Charly BLANCHARD



1 - 5 joueurs



60 minutes



12+

En tant qu'apprenti représentant votre école, vous aurez à créer des synergies entre les 5 éléments primordiaux pour montrer votre talent à vos pairs.

Transmutez vos sorts, gagnez en expérience, et concevez votre stratégie en épurant judicieusement votre grimoire au fil des tours.

Avec ELEMENTS, tentez de percer les secrets de l'énergie primordiale comme jamais cela n'a été fait auparavant.

Deck building, Stop ou encore, Bluff, Programmation d'actions



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Grand Œuvre Alchimique

Un jeu de Maxime SALANON



2 - 4 joueurs



120 minutes



12+

Grand Œuvre Alchimique est un jeu d'affrontement stratégique riche en interactions et en rebondissements, avec une certaine part de chaos. Il développe un univers thématique fort et 4 factions au gameplay asymétrique. Optimisez vos déplacements sur le plateau, piochez de nombreuses cartes, montez en puissance et adaptez vos choix tactiques à l'évolution de la partie pour gagner avant vos adversaires !

Roll & move, optimisation, engine building, interaction, affrontement et course à l'objectif principal

2-4 12+
90-120'



Grand Œuvre ALCHIMIQUE

FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Les Forbans Célestes

Un jeu de **Xavier SCOTTO**



2 - 4 joueurs



30 minutes



10+

Forbans Célestes est un jeu de société captivant où des navires volants s'affrontent au coeur de vents tumultueux et menaçants. Les joueurs incarnent des capitaines audacieux, gouvernant des pirates aux compétences uniques au travers d'une météo capricieuse...

Anticipation, stratégie et audace seront les maîtres mots pour remporter la victoire. Embarquez pour l'aventure dans les **Forbans Célestes** !

Programmation d'actions



FESTIVAL ALCHEMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Merch Commander

Un jeu de Jean-Patrick LUCCI



2 - 4 joueurs



60 minutes



14+

Jeu de gestion-Action. Loin dans le futur, loin dans les étoiles, incarnez le commandant d'une petite unité de mercenaires mécanisés pour le compte d'une corporation, et faites prospérer votre affaire dans un monde de guerres constantes où l'argent et les intérêts privés règnent en maître.

Enchères, Constitution d'armée, Jets et combinaisons de dés, Objectifs à remplir



FESTIVAL ALCHEMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Moon Circus

Un jeu de **Amélie ASSIE** et **Romain LISCIANDRO**



2 - 4 joueurs



30 minutes



12+

Moon Circus est un jeu de cartes dans un univers fantastique illustré par Olivier DEROUETTEAU.

C'est un jeu de gestion de mains et de collection, dynamique et addictif pour des parties de 15 minutes à 2 joueurs (40 min à 4 joueurs).

A votre tour de jeu, vous devrez choisir entre poser définitivement des cartes et gagner des points de victoire, ou défausser des cartes pour améliorer votre main et parfois même pénaliser vos adversaires.

Plusieurs stratégies sont possibles, faire la course aux points et mettre fin à la partie rapidement, gagner des potions offrant de précieuses récompenses, recruter les personnages légendaires en posant des combinaisons de cartes spécifiques ou prendre des ressources pour manipuler votre main. Simple d'approche pour un jeu initié, les interactions entre joueurs et les dilemmes proposés apporteront du renouveau dans vos parties, et l'envie de recommencer.

Collection, Gestion de main



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Mysteria

Un jeu de **Fabien CLEMENTI**
et **Mathieu MAZZONI**



2 - 5 joueurs



120 minutes



14+

Les années folles, entre art nouveau et occultisme. Révélez les secrets des cartes et poursuivez votre quête mystique. Réunissez de puissants artefacts et de sages alliés. Fondez votre culte de fidèles... jusqu'à atteindre l'ascension ?!

Défis, Imagination



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Néomyth

Un jeu de Romain CHIGNIER



3 - 5 joueurs



150 minutes



12+

Partez en quête des mythes oubliés, invoquez votre héroïne des temps passés et forgez ensemble une nouvelle légende. Serez-vous capable de reprendre le flambeau et de devenir le prochain gardien des mythes ?

NEOMYTH est un jeu de cartes avec plateau qui se déroule en deux actes aux styles de jeu bien différents.

Lors du Rituel, votre objectif sera de vous préparer au mieux à l'affrontement à venir, en construisant tout un moteur de jeu centré autour du personnage héroïque choisi.

Tous les éléments collectés interviendront ensuite lors de la Confrontation, où il vous faudra savoir en faire un usage tactique pour espérer pouvoir décrocher la victoire finale dans l'arène.

Deck building, Programmation d'actions, Affrontement



FESTIVAL ALCHEMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Oppidum

Un jeu de **Jérémy RAHARD**



2 joueurs



30 minutes



10+

Dans **Oppidum**, deux cités s'affrontent pour affirmer leur hégémonie. Pour cela, il faut être le premier à remplir l'une des quatre conditions de victoire (Renommée, Science, Militaire ou Révolte).

Oppidum est un jeu de gestion de ressource et de deck building. La particularité revient du fait que les cartes ont toutes un coût qu'il faut payer pour les acquérir mais aussi les jouer. Attention donc à bien équilibrer les bâtiments dans sa cité.

Deck building



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Paradox

Un jeu de **Alexandre BERNARD**



2 - 4 joueurs



90 minutes



12+

Dans "Paradox", les joueurs incarnent des agences temporelles ayant pour but d'empêcher des événements de se produire. Pour ce faire, ils enverront leur meilleur Agent dans différentes temporalités pour changer le cours des événements et ainsi sauver le monde !

Placement d'ouvriers, Programmation d'actions, Gestion de ressources, Réalisation d'objectifs, Engine-Building



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Pet shelter

Un jeu de **Manon PIEL** et **Matthias PALUDETTO**



2 - 4 joueurs



90 minutes



8+

Pet shelter est un jeu de gestion en coopération. Vous incarnerez les membres d'une famille ouvrant leur refuge animalier. Votre but : faire prospérer votre refuge en recueillant des animaux, en améliorant leur bien-être, en recrutant du personnel, en agrandissant les locaux mais surtout en les faisant adopter ! Prenez garde, des évènements inattendus pourraient bien perturber vos plans. Il vous faudra gérer le budget, nourrir les animaux, améliorer la réputation du refuge, le tout en communiquant les uns avec les autres.

Pose de tuiles, Programmation d'actions, Objectif commun, construction, combinaison, dés, communication, coopération



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Provinces

Un jeu de Marcel LUKATIS



3 - 5 joueurs



45 minutes



12+

Au cours de quatre manches, les joueurs développeront leurs provinces de la Rome antique en posant des tuiles dominos. L'une des grandes particularités de ce jeu est que chaque joueur développe deux provinces alternativement avec ses voisins à gauche et à droite. Fonctionnant avec une mécanique de draft de dominos, le jeu procure le plaisir de la construction façon puzzle propres aux jeux tuiles.

Jouer sur tous les tableaux, bien coopérer pour le bien de Rome tout en essayant de ne pas trop favoriser son partenaire, Provinces reflète bien le parcours déroutant et prenant qu'aurait pu avoir un sénateur romain à cette époque.

Pose de tuiles, Collection, Semi-Coopératif



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Rise to Mars

Un jeu de Nicolas PERRET



2 - 4 joueurs



30 minutes



10+

Rise to Mars est un Roll Write avec une composante de guessing. Contrairement à un Roll Write classique, la somme des dés représente la totalité des actions disponibles, que les joueurs devront se partager secrètement et simultanément. Il faut donc faire attention à ne pas être trop gourmand, et il faudra deviner les choix des adversaires pour optimiser ses actions.

Au programme : optimisation de son vaisseau, course vers Mars, recherche scientifique.

Roll Write, Bluff



FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



Scampia

Un jeu de **Paul GERSBERG**



3- 5 joueurs



60 minutes



10+

Italie 1960, le Parrain est mort. Éclate alors un conflit international pour savoir qui prendra sa place.

Devenez le gang le plus menaçant du pays, en se battant pour contrôler des quartier et récupérer la taxe de protection des habitants. Recrutez de nouveaux malfrats, déplacez-vous et tuez les ennemis pour récupérer leurs territoires, grâce à un système d'action basé sur un plateau évolutif.

Programmation, Majorité

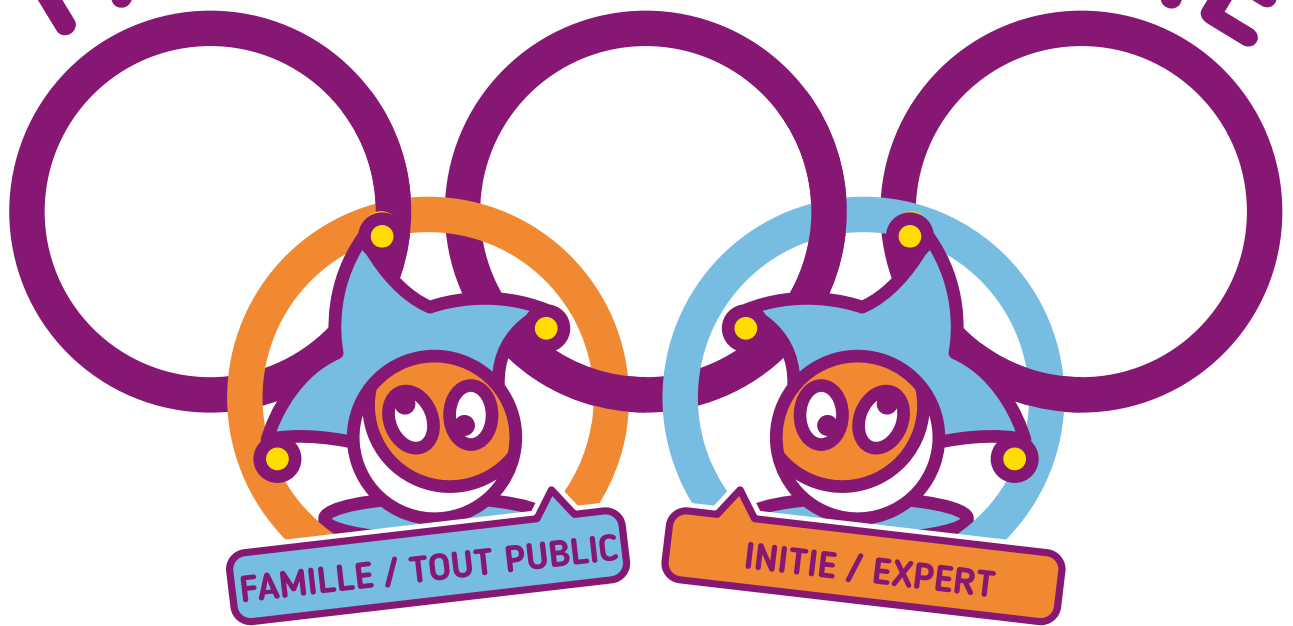


FESTIVAL ALCHEMIE

3-4-5 MAI 2024

ESPACE JEUX DE DEMAIN

TROPHÉE ALCHEMIE



**Les auteurs vous présentent leurs créations.
Vous votez pour vos jeux préférés.
Les auteurs seront récompensés dans 2 catégories.**



Remise des prix Dimanche à 17 h

