

# Espace Jeux de Demain du Festival Alchimie du Jeu

# La sélection 2023

**1, 2, 3, DINO !!!**

Un jeu de Sébastien FRAIS

2-5 joueurs | 15 minutes | 4+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Sébastien FRAIS

Vendredi	Samedi	Dimanche
-	10h - 18h	10h - 18h

**Boom, l'affrontement**

Un jeu de Manon PHILIBERT et Sylvain SINTES

2-4 joueurs | 35 minutes | 7+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Manon PHILIBERT et Sylvain SINTES

Vendredi	Samedi	Dimanche
18h - 22h	10h - 18h	10h - 18h

**CASE NOIRE**

Un jeu de Claude NEISSE

2-6 joueurs | 45 minutes | 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Claude NEISSE

Vendredi	Samedi	Dimanche
18h - 22h	10h - 18h	10h - 18h

**Casting Stars**

Un jeu de Haypa Tcheallow

3-4 joueurs | 40 minutes | 7+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Haypa Tcheallow

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	10h - 18h

**Chat'cun son jardin**

Un jeu de Maud LAURENT et Florian PEYRON

2-4 joueurs | 30 minutes | 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Maud LAURENT et Florian PEYRON

Vendredi	Samedi	Dimanche
-	14h - 18h	14h - 18h

**CHATS**

Un jeu de Laurène BROUSSEAU et Florian BOUE

3-6 joueurs | 15 minutes | 7+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Laurène BROUSSEAU et Florian BOUE

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	10h - 18h

**Congruence**

Un jeu de Sandy HOLENWEIG

2-6 joueurs | 40 minutes | 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Sandy HOLENWEIG

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	10h - 18h

**Dcrash**

Un jeu de Sébastien LERDA

2 joueurs | 30 minutes | 9+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Sébastien LERDA

Vendredi	Samedi	Dimanche
-	14h - 18h	10h - 18h

**Des Souris et Dédale**

Un jeu de Marc-Antoine ALLORY

2 joueurs | 30 minutes | 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Marc-Antoine ALLORY

Vendredi	Samedi	Dimanche
-	14h - 18h	10h - 18h

**Sélection Orange / Famille :**

**Les jeux les plus accessibles**

**Du coq à l'âne**

Un jeu de Laurent TOULOUSE

2-99 joueurs | 10 minutes | 13+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Laurent TOULOUSE

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	10h - 18h

**Farandole**

Un jeu de Mumuz

1-4 joueurs | 15 minutes | 7+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Mumuz

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 22h	10h - 18h	10h - 18h

**Festiroll**

Un jeu de Marina DERNY

2-4 joueurs | 30 minutes | 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Marina DERNY

Vendredi	Samedi	Dimanche
14h - 18h	14h - 18h	14h - 18h

**Ghott Peg Leg Evolution**

Un jeu de Thibaut ANDRIEUX

3-5 joueurs | 20 minutes | 6+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Thibaut ANDRIEUX

Vendredi	Samedi	Dimanche
-	10h - 18h	10h - 18h

**Grand Manoir Bizarre**

Un jeu de Justine VANHUFFEL et Louis BLAISE

1-4 joueurs | 20 minutes | 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Justine VANHUFFEL et Louis BLAISE

Vendredi	Samedi	Dimanche
18h - 22h	10h - 18h	10h - 18h



**FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN**  
Holy Stone




**Holy Stone**

2 joueurs | 20 minutes | 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :  
Stéphane BRACHET

Vendredi - | Samedi 10h - 18h | Dimanche 10h - 18h

**FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN**  
Horticolor




**Horticolor**

1-4 joueurs | 20 minutes | 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :  
Julk

Vendredi 14h - 22h | Samedi 10h - 18h | Dimanche 10h - 18h

**FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN**  
La bonne formule




**La bonne formule**

2-4 joueurs | 20 minutes | 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :  
Baptiste VAIANA

Vendredi - | Samedi 10h - 18h | Dimanche 10h - 18h

**FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN**  
Le loup et les cochons




**Le loup et les cochons**

3-5 joueurs | 20 minutes | 4+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :  
Aurélie DURAND et ses filles

Vendredi - | Samedi 10h - 18h | Dimanche 10h - 18h

**FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN**  
Le T'Chako




**Le T'Chako**

2 joueurs | ~35 minutes | 7+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :  
Swann MISTRAL

Vendredi - | Samedi 10h - 18h | Dimanche 10h - 18h

**FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN**  
Les Pluvionautes




**Les Pluvionautes**

2-6 joueurs | 30 minutes | 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :  
Rémi MONTHILLER

Vendredi 14h - 22h | Samedi 10h - 18h | Dimanche 10h - 18h

**FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN**  
MAVAUL-GAMES




**MAVAUL-GAMES**

2-4 joueurs | 20 minutes | 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :  
Stéphane COMBES

Vendredi 14h - 22h | Samedi 10h - 18h | Dimanche 10h - 18h

**FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN**  
Mystère à Bouldegom




**Mystère à Bouldegom**

3-6 joueurs | 20 minutes | 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :  
Solenne et Claire

Vendredi - | Samedi 10h - 18h | Dimanche 10h - 18h

**FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN**  
Onze gagnant




**Onze gagnant**

2-4 joueurs | 10 minutes | 9+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :  
Camille GAUTIER

Vendredi 14h - 18h | Samedi 10h - 18h | Dimanche 10h - 18h

**FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN**  
POUX !!!




**POUX !!!**

2-4 joueurs | 20 minutes | 6+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :  
Vincent MIRAMON

Vendredi - | Samedi 10h - 18h | Dimanche 10h - 18h

**Jeux de Demain**



**FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN**  
PREHISTOPIA






**PREHISTOPIA**

2-4 joueurs | 35 minutes | 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :  
Augustin

Vendredi - | Samedi 10h - 18h | Dimanche 10h - 18h

**FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN**  
Radiators

**RADIATORS**

2 joueurs | 20 minutes | 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :  
Nicolas MATHIEU

Vendredi 18h - 22h | Samedi 10h - 18h | Dimanche 10h - 18h

**FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN**  
RécrcéAnimé




**RécrcéAnimé**

2-4 joueurs | 15 minutes | 6+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :  
Louis TIERSONNIER

Vendredi - | Samedi 10h - 18h | Dimanche 10h - 18h

**FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN**  
Super Color Words




**Super Color Words**

2-6 joueurs | 20 minutes | 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :  
Alexis ALLARD et Joan DUFOUR

Vendredi - | Samedi 10h - 18h | Dimanche 10h - 14h

**FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN**  
THE NIGHTMARE : CABIN IN THE WOODS




**THE NIGHTMARE : CABIN IN THE WOODS**

2-5 joueurs | 45 minutes | 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :  
Shahnaz THAHIR et William MICHAUD

Vendredi 14h - 18h | Samedi 10h - 18h | Dimanche 10h - 18h

**FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN**  
To The TOP!




**To The TOP!**

2-7 joueurs | 40 minutes | 9+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :  
Rémi COLLETTA

Vendredi 18h - 22h | Samedi 10h - 18h | Dimanche 10h - 18h

**FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN**  
WAZAM




**WAZAM**

2-5 joueurs | 15 minutes | 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :  
Pascal et Paul JUMEL

Vendredi 14h - 22h | Samedi 10h - 18h | Dimanche -

**FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN**  
Wu Shou




**Wu Shou**

2-5 joueurs | 15 minutes | 8+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain :  
Sophie PLANCHAIS et Thomas NIESOR

Vendredi 14h - 22h | Samedi 10h - 18h | Dimanche 10h - 18h



# Sélection Bleue / Expert :

## Les jeux demandant un peu plus d'investissement



**Ars Bellica**

2-6 joueurs | 60 minutes | 12+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Gwen

Vendredi 14h-22h | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-18h



**CAPITALE**

2-4 joueurs | 120 minutes | 12+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Sébastien DATICHE

Vendredi 14h-18h | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-18h



**Crime Hunter**

1-4 joueurs | 50 minutes | 12+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Benjamin TALLIER

Vendredi 14h-22h | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-18h



**Des Souris et des Blobs**

2-4 joueurs | 45 minutes | 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Dorian MORETTO

Vendredi 14h-22h | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-18h



**Grace**

2 joueurs | 25 minutes | 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Antoine SAULIERE

Vendredi - | Samedi 10h-14h | Dimanche 10h-18h



**Invocaster**

2-4 joueurs | 45 minutes | 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : James FLEAR

Vendredi - | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-18h



**ITK Vigne**

1-5 joueurs | 90 minutes | 12+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Vincent VERTES

Vendredi 14h-22h | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-18h



**Juru**

3-4 joueurs | 150 minutes | 16+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Pierre PRUD'HOMME

Vendredi - | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-18h



**Le Banquet de Dionysos**

2-4 joueurs | 45 minutes | 12+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Alex FORTINEAU et Simon MOULARD

Vendredi 18h-22h | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-18h



**Le Prestige**

2 joueurs | 30 minutes | 12+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Ludovic LEPINE

Vendredi 18h-22h | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-18h

# Prix décernés par les votes du public !



**Montgolfière 2000**

2-4 joueurs | 45 minutes | 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Mathilde YERNAUX et Bastien LOIZILLON

Vendredi 14h-22h | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-18h



**Moving Seas**

1-6 joueurs | 60 minutes | 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Arech

Vendredi 14h-22h | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-18h



**Nouveaux Contemporains**

2-4 joueurs | 45 minutes | 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Dan HELFER

Vendredi 14h-22h | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-18h



**Oniréa**

1-4 joueurs | 100 minutes | 12+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Romain PERET

Vendredi 14h-18h | Samedi 10h-14h | Dimanche 10h-18h



**Planetoi**

3-6 joueurs | 60 minutes | 10+

Présence sur l'Espace Jeux de Demain : Sophie GARNIER

Vendredi 14h-22h | Samedi 10h-18h | Dimanche 10h-18h

Tables animées par les autrices et auteurs des prototypes (jeux en cours de développement)



# FESTIVAL ALCHEMIE

## 5-6-7 MAI 2023

### JEUX DE DEMAIN

LA SELECTION  
DES PROTOTYPES  
Cat. ORANGE



#### 1, 2, 3, Dino !!!

Un jeu de Sébastien FRAIS

#### Boom, l'affrontement

Un jeu de Manon PHILIBERT  
et Sylvain SINTES

#### Case noire

Un jeu de Claude NEISSE

#### Casting Stars

Un jeu de Haypa Tcheallow

#### Chat'cun son jardin

Un jeu de Maud LAURENT  
et Florian PEYRON

#### Chats

Un jeu de Laurène BROSSEAU  
et Florian BOUE

#### Congruence

Un jeu de Sandy HOLENWEG

#### Dcrash

Un jeu de Sébastien LERDA

#### Des Souris et Dédale

Un jeu de Marc-Antoine ALLORY

#### Du coq à l'âne

Un jeu de Laurent TOULOUSE

#### Farandole

Un jeu de Mumuz

#### Festiroll

Un jeu de Marina DERNY

#### Ghodt PegLeg Evolution

Un jeu de Thibaut ANDRIEUX

#### Grand Manoir Bizarre

Un jeu de Justine VANHUFFEL  
et Louis BLAISE

#### Holy Stone

Un jeu de Stéphane BRACHET

#### Horticolor

Un jeu de Julk

#### La bonne formule

Un jeu de Baptiste VAIANA

#### Le loup et les cochons

Un jeu de Aurélie DURAND  
et ses filles

#### Le T'Chako

Un jeu de Swann MISTRAL

#### Les Pluvionautes

Un jeu de Rémi MONTHILLER

#### Mavaul-Games

Un jeu de Stéphane COMBES

#### Mystère à Bouldegom

Un jeu de Solenne & Claire

#### Onze gagnant

Un jeu de Camille GAUTIER

#### Poux !!!

Un jeu de Vincent MIRAMON

#### Préhistopia

Un jeu de Augustin

#### Radiators

Un jeu de Nicolas MATHIEU

#### RécréAnimé

Un jeu de Louis TIERSONNIER

#### Super Color Words

Alexis ALLARD  
et Joan DUFOUR

#### The Nightmare :

#### Cabin in the woods

Un jeu de Shahnaz THAHIR  
et William MICHAUD

#### To The Top !

Un jeu de Rémi COLLETTA

#### Wazam

Un jeu de Pascal et Paul JUMEL

#### Wu Shou

Un jeu de Sophie PLANCHAIS  
et Thomas NIESOR

# FESTIVAL ALCHIMIE

## JEUX DE DEMAIN

### 1, 2, 3, DINO !!!

SÉLECTION



Un jeu de **Sébastien FRAIS**



2 - 5 joueurs



15 minutes



4+

Il y a 66 millions d'années une météorite s'est écrasée sur la Terre provoquant des tremblements de terre, des raz de marée et des éruptions volcaniques. Pris de panique, les dinosaures de la plaine décident de se regrouper en clans et de faire le tour du volcan en furie pour espérer survivre. Mais attention aux éruptions !



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



## Boom, l'affrontement

Un jeu de **Manon PHILIBERT** et **Sylvain SINTES**



2 - 4 joueurs



35 minutes



7+

**BOOM l'affrontement** est un jeu de majorité et d'affrontement par équipe à partir de 2 joueurs.

Depuis la nuit des temps des clans s'affrontent pour devenir les maîtres incontestés du champ de bataille, vous serez à la tête d'une armée d'humains, de ninja, ou encore de mort vivant.

En tant que général vous allez envoyer vos soldats capturer l'ennemi, attention à bien gérer vos positions l'erreur ne pardonnera pas.

A chaque fois que vous aurez posé 10 soldats, ceux qui n'auront pas été capturés devront s'affronter dans une bataille sans merci !

Un jeu hyper familial, tactique avec une rejouabilité infini ou aucune partie ne se ressemblera.



# FESTIVAL ALCHIMIE

## JEUX DE DEMAIN

### CASE NOIRE

SÉLECTION



Un jeu de Claude NEISSE



2 - 6 joueurs

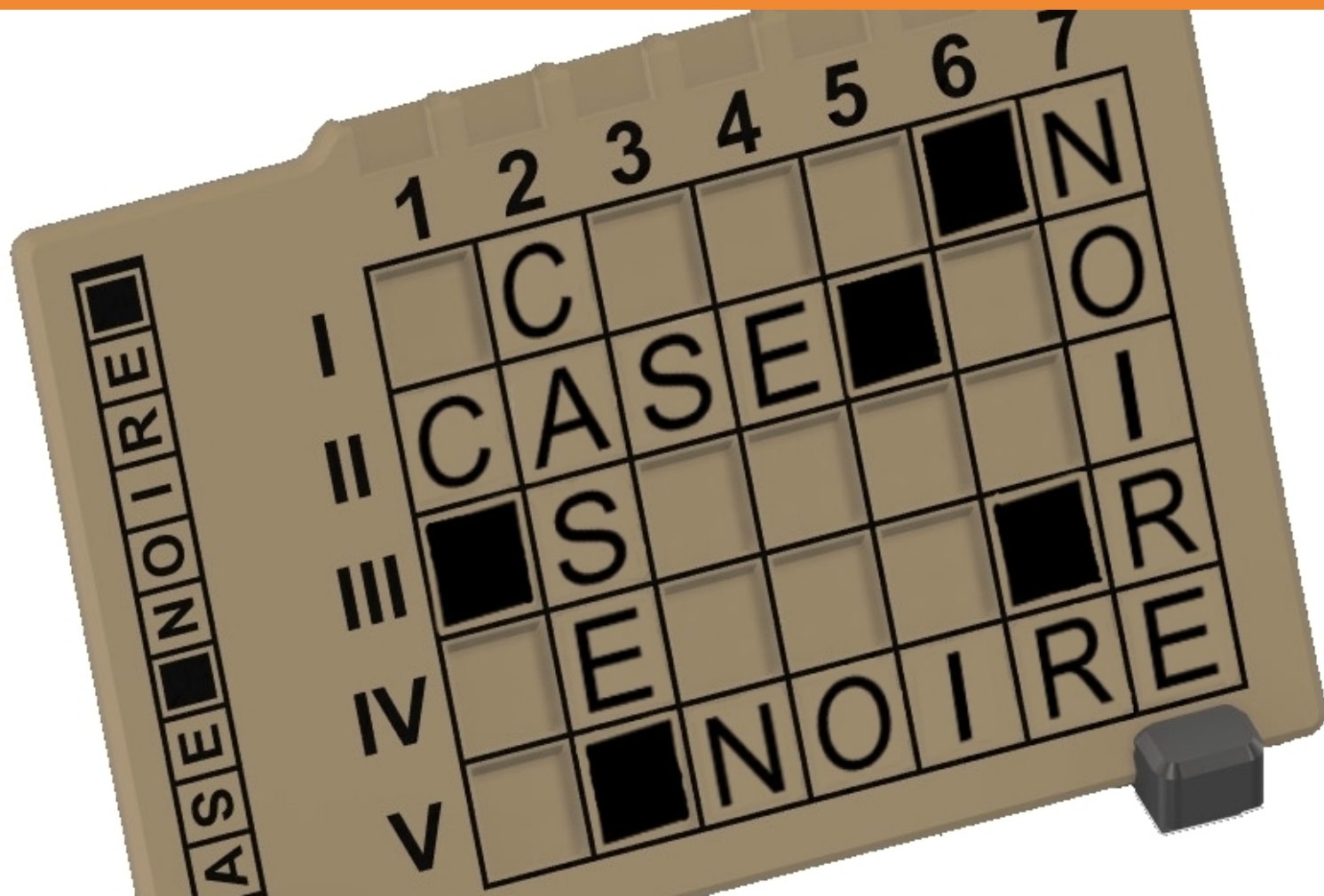


45 minutes



10+

Compléter une grille en essayant de composer un maximum de mots à la manière d'une grille de mots croisés. Pas de place à la chance : vous créez votre grille avec les mêmes lettres que votre adversaire. Que le meilleur gagne !



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



## Casting Stars

Un jeu de **Haypa Tcheallow**



3 - 4 joueurs



40 minutes



7+

**Petit problème pour le casting de ce film, tous les acteurs doivent passer leur casting en même temps. Il vous faudra donc passer plus de temps dans le feu des projecteurs que vos concurrents. Casting Stars est un jeu de placement compétitif sur le thème du cinéma, où les caméras et le plateau vont pouvoir bouger autant que les joueurs.**

**Soyez le premier joueur à gagner la course au points et à impressionner le directeur de casting.**





# FESTIVAL ALCHEMIE JEUX DE DEMAIN

## Chat'cun son jardin

SÉLECTION



Un jeu de Maud LAURENT et Florian PEYRON



2 - 4 joueurs



30 minutes



10+

**Vous incarnez des chats qui s'affrontent dans leurs jardins. Certains gagneront en mangeant des croquettes, d'autres en combattant. A l'aide d'une pioche de carte unique et de combats pierre-feuille-ciseaux mythiques, enchaînez des tours de jeu rapide pour mener à bien l'un de vos deux objectifs. Attaquez-vous les autres pour les empêcher de gagner, ou préférez-vous assurer votre victoire ? Un mélange de stratégie asymétrique, gestion du terrain, et bluff, découvrez des moments épiques dans vos jardins ! Chaque partie se renouvelle via un plateau modulaire, des effets aléatoires, ainsi que différents chat à jouer qui changent l'approche du jeu.**



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN CHATS

SÉLECTION



Un jeu de Laurène BROSSEAU et Florian BOUE



3 - 6 joueurs



15 minutes



7+

Un nouvel arbre à chat est arrivé dans la maison ! Pas question de laisser les autres chats se l'approprier. Pour remporter la partie, soyez le premier à faire 3 siestes aux endroits les plus confortables de l'arbre.

Jouez vite, Chats combine patate chaude et bataille pour des parties rapides et pleines de fun !



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



## Congruence

Un jeu de Sandy HOLENWEIG



2 - 6 joueurs



40 minutes



8+

**Vous êtes arrivés sur la planète Congruence des quatre coins de la galaxie pour découvrir les trésors d'une ancienne civilisation. Vous avez apporté le meilleur métal de votre planète pour reforge les anciennes clés, mais il s'avère nécessaire de faire des alliages de différents métaux pour accéder aux trésors. Pour vous assurer que les échanges tournent à votre avantage, utilisez vos arguments au bon moment ! Dans Congruence, vous serez amené à placer judicieusement vos tuiles pour réaliser un schéma en utilisant les tuiles adverses. Il faudra vous adapter à l'avancement de la partie et utiliser vos bonus à bon escient.**



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



## Dcrash

Un jeu de **Sébastien LERDA**



2 joueurs



30 minutes



9+

**Crashez vous dans tous les sens et affrontez vos adversaires ! Objectif : Gagner le plus de Points de Victoire OU Dévorer tous les Dés adverses. Pour Gagner des Points de Victoire, vous devez dévorer 10 Dés adverses possédant la plus grande Force possible (1 Force du Dé = 1 Point de victoire). Pour dévorer les Dés adverses, crashez vous sur eux avec vos Dés. Le plus fort dévore l'autre. En combinant d'autres Dés du plateau habilement placés, vous pouvez augmenter artificiellement la Force de vos Dés les plus faibles. Crashez vos Dés sur le plateau pour créer d'autres Dés et grossir vos troupes. Comme une pierre qu'on lance, elle explose en morceaux ou détruit d'autres pierres...**



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

## Des Souris et Dédale

SÉLECTION



Un jeu de Marc-Antoine ALLORY



2 joueurs



30 minutes



8+

À deux, fabriquez et explorez une bibliothèque labyrinthique unique, mettez des pièges sur le chemin de votre adversaire et récupérez vos bijoux avant lui !



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

## Du coq à l'âne

SÉLECTION



Un jeu de **Laurent TOULOUSE**



2 - 99 joueurs



10 minutes



13+

Un jeu d'énigmes langagières astucieuses où on doit trouver un **MOT MYSTÈRE** en 2 étapes :

- Etape 1: devinez tous ensemble les mots-indices cachés dans des expressions inventées
- Etape 2: mettez en lien ces mots-indices entre eux pour trouver le mot mystère final

1  
Mener de sorcier

5  
\*\*En pâte à l'âne

2  
Compte de Babel

INDICE

?

4  
Le plat de la Loire

3  
Courant de Force  
One

# FESTIVAL ALCHEMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



## Farandole

Un jeu de Mumuz



1 - 4 joueurs



15 minutes



7+

Dans Farandole, vous êtes les personnes les plus importantes du banquet du Roi : les majordomes ! Votre rôle est de placer les convives à leurs tables après les avoir fait danser pour leur faire passer une soirée mémorable ! Farandole associe placement, draft et rôle secrets dans un jeu malin et accessible à toute la famille !



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



## Festiroll

Un jeu de Marina DERNY



2 - 4 joueurs



30 minutes



8+

Si les festivals de musique te manquent en période hivernale, ce jeu est pour toi ! Tu vas venir tenter de remporter le plus de points de bonheur en parcourant les 5 stands et surtout en assistant aux concerts. Festiroll est un Roll coloré qui vous invite à passer un bon moment entre amis.





# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

## Ghodt PegLeg Evolution

SÉLECTION



Un jeu de **Thibaut ANDRIEUX**



3 - 5 joueurs



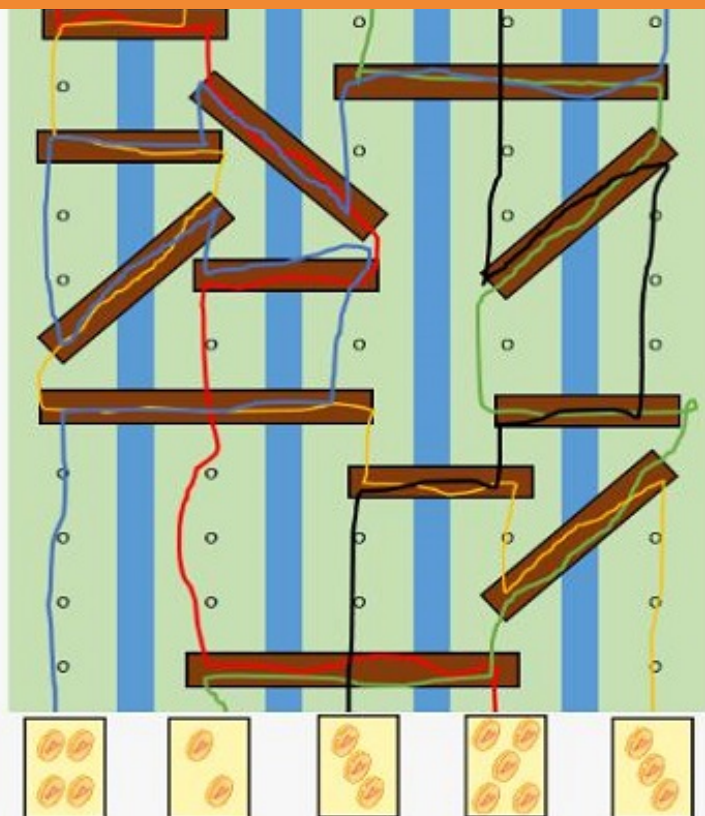
20 minutes



6+

**Des coffres remplis d'or. De nombreux pirates pour les débusquer ! C'est à vous d'ériger les ponts afin que votre pirate atteigne le meilleur coffre. Dans ce jeu évolutif de 3 à 5 joueurs dès 6 ans, vous tracerez un chemin pour amener votre pirate vers le meilleur trésor en positionnant des ponts. Une partie se joue en 3 manches. A l'issue des 3 manches le joueur qui a le plus de pièces remporte la partie.**

**Ce jeu utilise une mécanique originale pour le jeu de société (Ghost leg ou Amidakuji) qui allie intelligemment la chance, l'observation et la ruse. Aussi intéressant pour les parents que pour les enfants.**



Détail d'une manche :

1. On tire les cartes Pirates et les cartes Trésors au hasard
2. Les joueurs jouent les ponts à tour de rôle
3. On suit le chemin de chaque pirate pour lui trouver son trésor

A la fin des 3 manches, le joueur qui a le plus gros trésor remporte la partie

**Soyez le plus rusé et créez le chemin qui vous mènera vers les meilleurs trésors !**



# FESTIVAL ALCHEMIE

## JEUX DE DEMAIN

### Grand Manoir Bizarre

SÉLECTION



Un jeu de Justine VANHUFFEL et Louis BLAISE



1 - 4 joueurs



20 minutes



8+

Grand Manoir Bizarre est un jeu de cartes de placement de tuiles où vous jouez tous en même temps. Monstres et goules prestigieuses ont répondu à votre invitation. Ils sont heureux de venir vous rendre visite mais ont cependant des exigences des plus étranges. Affrontez-vous dans le mode Manoir Bizarre et ayez le plus de bonnes recommandations. Coopérez dans le mode Grand Manoir en répondant à toutes les exigences. Organisez de grandes réceptions et soyez attentifs aux commentaires. Vous aurez peut-être accès à la fameuse liste noire des invités les plus exigeants.



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



## Holy Stone

Un jeu de **Stéphane BRACHET**



2 joueurs



20 minutes



10+

Holy Stone est un jeu de bluff et d'enchères où 2 sorciers s'affrontent dans un but unique : devenir le grand prédicateur et obtenir les faveurs de la pierre sacrée. Holy Stone propose plusieurs modes de jeu pour des parties de 20 minutes environ.



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



## Horticolor

Un jeu de **Julk**



1 - 4 joueurs



20 minutes



8+

Dans Horticolor, 2 à 4 joueurs s'affrontent pour constituer le plus beau jardin, où les petites bêtes vivent en harmonie avec les plus belles variétés de fleurs. Utilisez les super pouvoirs de vos bestioles pour réaliser le maximum de points ! Un jeu avec un canard dedans pour 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans. Durée : 15 à 30 minutes par partie. Variante solo incluse.



# FESTIVAL ALCHEMIE JEUX DE DEMAIN

## La bonne formule

SÉLECTION



Un jeu de **Baptiste VAIANA**



2 - 4 joueurs



20 minutes



8+

Apprenti alchimiste, vous passez l'examen qui vous élèvera au rang de « maître alchimiste ». Confectionnez les meilleures potions en jouant sur les mélanges de couleurs et organisez au mieux vos tubes. A chaque tour de jeu, les joueurs choisissent les jetons de couleurs à placer dans les tubes en fonction des couleurs obtenues sur les dés tout en respectant les contraintes des tubes (couleurs identiques, différentes...). Les jetons de couleurs étant transparents, ils peuvent se superposer pour former de nouvelles couleurs.



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



## Le loup et les cochons

Un jeu de **Aurélié DURAND** et ses filles



3 - 5 joueurs



20 minutes



4+

C'est un jeu narratif et coopératif avec les enfants construit sur l'histoire des 3 petits cochons.

Le but du jeu est de construire les maisons de paille, de bois et de brique sans se faire rattraper par le loup. Les joueurs ont de cartes aliment en main qu'ils ne regardent pas. A son tour, le joueur peut :

- soit poser une question pour connaître un aliment et donner l'information à tous les joueurs.

- soit jouer une de ces cartes en annonçant l'aliment qu'il pense avoir :

- \* si la carte est juste il peut faire avancer un petit cochon.

- \* si la carte est fausse, c'est le loup qui avance d'une case.

Lorsque les joueurs ont joués leur 3 cartes, on redistribue des cartes et le loup avance d'une case. Gare aux petits cochons en retard.



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

## Le T'Chako

SÉLECTION



### Un jeu de Swann MISTRAL



2 joueurs



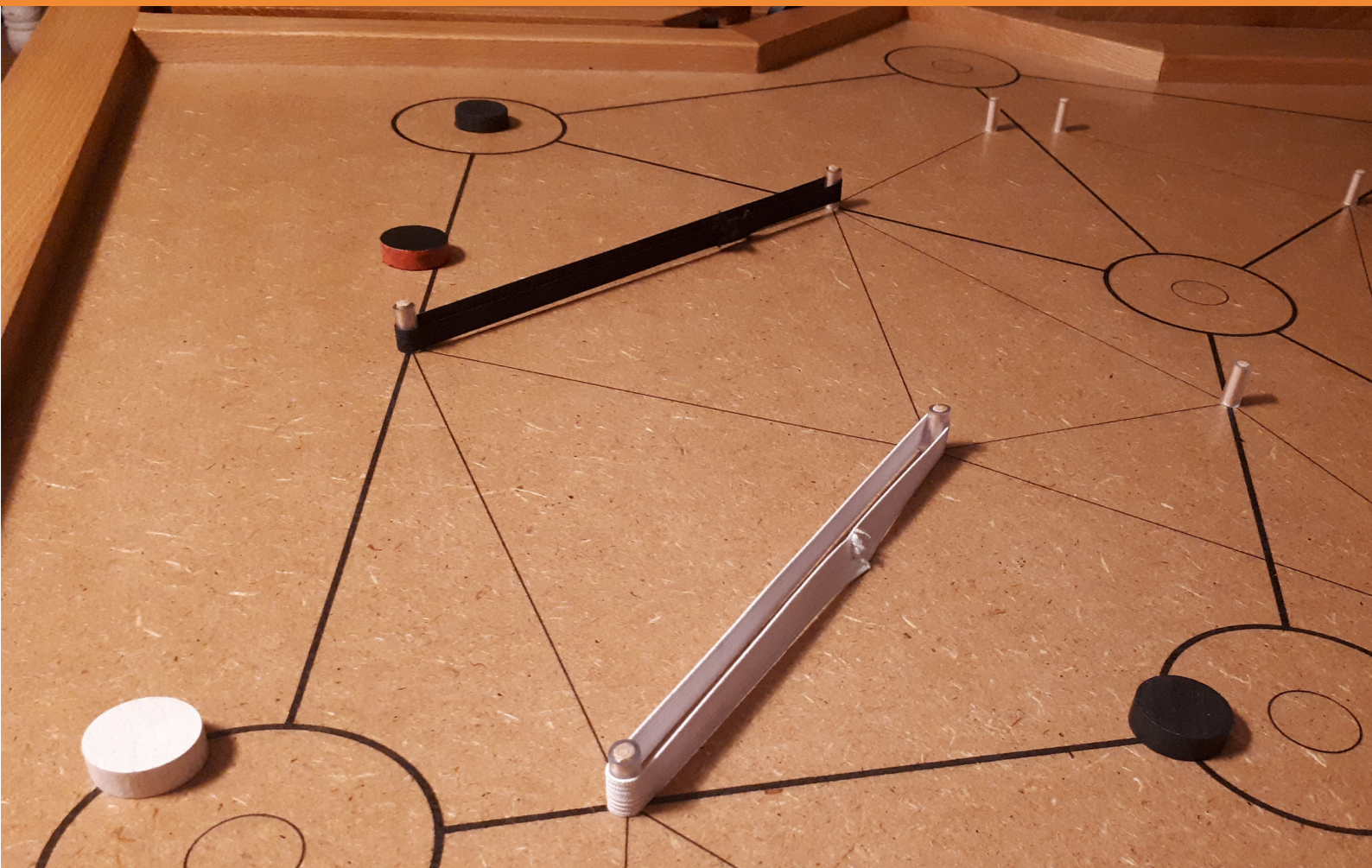
35 (de 10 à 60) minutes



7+

Le T'Chako est un jeu d'adresse et de stratégie basé sur le principe de palets à tirer en pichenette à la manière du Carrom (ou Billard indien). Dans une partie de T'Chako, vous devrez progresser sur le terrain et éliminer les palets adverses en les percutant, tout en vous positionnant pour protéger les vôtres. L'objectif sera de capturer des zones placées sur le terrain en vous y positionnant, jusqu'à créer un pont de zones capturées depuis votre camp jusqu'à celui de l'adversaire. Vous pourrez alors éliminer la reine adverse jusqu'ici invulnérable.

Il sera décisif de placer stratégiquement vos palets et de trouver les failles de l'adversaire pour cibler vos offensives. Des choix importants seront à prendre, entre audace et sécurité, attaque et défense, fuite ou combat. Ce jeu allie précision et adresse avec une importante composante stratégique.



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



## Les Pluvionautes

Un jeu de Rémi MONTHILLER



2 - 6 joueurs



30 minutes



8+

Explorez le ciel en tant que pilote de montgolfière. A la recherche de la pluie, utilisez votre ballon pour remorquer des îles volantes et façonner le ciel à votre avantage !

Aidez un maximum de villageois pour être élu le meilleur pluvionaute du pays !





# FESTIVAL ALCHIMIE

## JEUX DE DEMAIN

### MAVAUL-GAMES

SÉLECTION



Un jeu de **Stéphane COMBES**



2 - 4 joueurs



20 minutes



8+

**MAGMA BATTLE ROYALE** : être le dernier survivant sur un volcan en activité. Récupérer des coffres, viser juste et utiliser ses bonus sans tomber dans la lave : un jeu d'action et de stratégie.

**SHURIKEN Océan** : éliminer les poissons adverses en lançant une étoile de mer en guise de Shuriken. La barrière de corail disparaît progressivement.

**LAGON MARÉE BASSE** : sauver le maximum de poisson et faire des couples, mais attention aux requins que les autres joueurs vont vouloir envoyer dans votre camp.



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

## Mystère à Bouldegom

SÉLECTION



Un jeu de Solenne et Claire



3 - 6 joueurs



20 minutes



8+

Bonjour et bienvenue à tous dans la petite ville de Bouldegom ! Comme vous le savez tous, un terrible meurtre vient de se produire dans notre ville d'habitude si tranquille, celui de Jean Wilson. Je vous ai réunis aujourd'hui autour de cette table car vous êtes tous suspectés d'être impliqués dans ce meurtre. En l'absence de système judiciaire, je vous demande à tous de nommer une personne de confiance "shérif" de cette ville et d'enfermer le malautru.

Colette, Maire de Bouldegom



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



## Onze gagnant

Un jeu de **Camille GAUTIER**



2 - 4 joueurs



10 minutes



9+

**Onze est un jeu de calcul. Le but du jeu est de construire une opération de mathématique dont le résultat est égal à onze. Vous pensez savoir compter jusqu'à onze ?**

**Ce n'est pas sans détours que vous arriverez à atteindre l'objectif car vos adversaires ne se laisseront pas faire. Riche en rebondissements et en coups bas, ce jeu de 10 mins vous retournera les méninges.**



# FESTIVAL ALCHEMIE JEUX DE DEMAIN POUX !!!

SÉLECTION



Un jeu de Vincent MIRAMON



2 - 4 joueurs



20 minutes



6+

**POUX !!!** est un jeu compétitif qui se passe dans une cours de récré. Vous y incarnez une Maman pou, qui se promène de tête en tête, pour disséminer ses petits bébés poux. Tandis que les élèves se regroupent autour de leurs activités préférées, vous n'aurez qu'une idée en tête : être la première Maman pou à avoir pondu des bébés sur toutes les têtes d'élève de la classe !



# FESTIVAL ALCHIMIE

## JEUX DE DEMAIN

### PREHISTOPIA

SÉLECTION



Un jeu de **Augustin**



2 - 4 joueurs



35 minutes



8+

Le jeu se joue en 4 manches, chaque manche est composée d'un jeu de gestion puis d'un jeu d'adresse.

Le jeu de gestion, "la Saison" permet de réaliser des points grâce à des Exploits ou en devenant le meilleur chasseur. Le jeu d'adresse, "le Cercle" est un battle Royale à la pichenette pour départager l'attribution de Totems. Les Totems offrent de précieuses ressources pour la manche suivante...

Accomplissez votre destin pour entrer dans le firmament des premiers hommes !

# PREHISTOPIA



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



## Radiators

Un jeu de **Nicolas MATHIEU**



2 joueurs



20 minutes



8+

c'est un jeu de collecte de cartes autour d'une revisite de l'awalé dans lequel les joueurs constituent des équipes de rats gladiateurs (d'où le jeu de mots navrant...) autours des couleurs primaires et secondaires (et c'est daltoniens approved !)

# RATDIATORS

Pardon pour le jeu de mot navrant...



Des rats gladiateurs, qui n'ont pas froid aux yeux (ni ailleurs)...



2



20'



8+

un proto-jeu de  
**Nicolas MATHIEU**

# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

## RécréAnimé

SÉLECTION



Un jeu de **Louis TIERSONNIER**



2 - 4 joueurs



15 minutes



6+

La sonnerie de l'école vient de retentir et tous les animaux (serpent, girafe, suricate, flamand rose) se précipitent dans la cour pour faire une partie de RécréAnimé. Tout en se bousculant, ils vont se lancer des défis pour tenter d'atteindre des lieux stratégiques dans la cour de l'école.



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN



## Super Color Words

Un jeu de Alexis ALLARD et Joan DUFOUR



2 - 6 joueurs



20 minutes



10+

**“J’aime pas les jeux de lettres mais celui là j’aime bien.”**  
Orelsan, 17 décembre 2022

Dans Super Color Words, pas besoin d’être agrégé de lettres pour trouver des mots ! Mais serez-vous capables de les placer dans votre grille efficacement afin de remporter la partie ? Le jeu se décline en 4 grilles différentes qui se jouent avec les mêmes règles de base et des règles spéciales pour chaque grille.





# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



## THE NIGHTMARE : Cabin in the Woods

Un jeu de Shahnaz THAHIR, William MICHAUD



2 - 5 joueurs



45 minutes

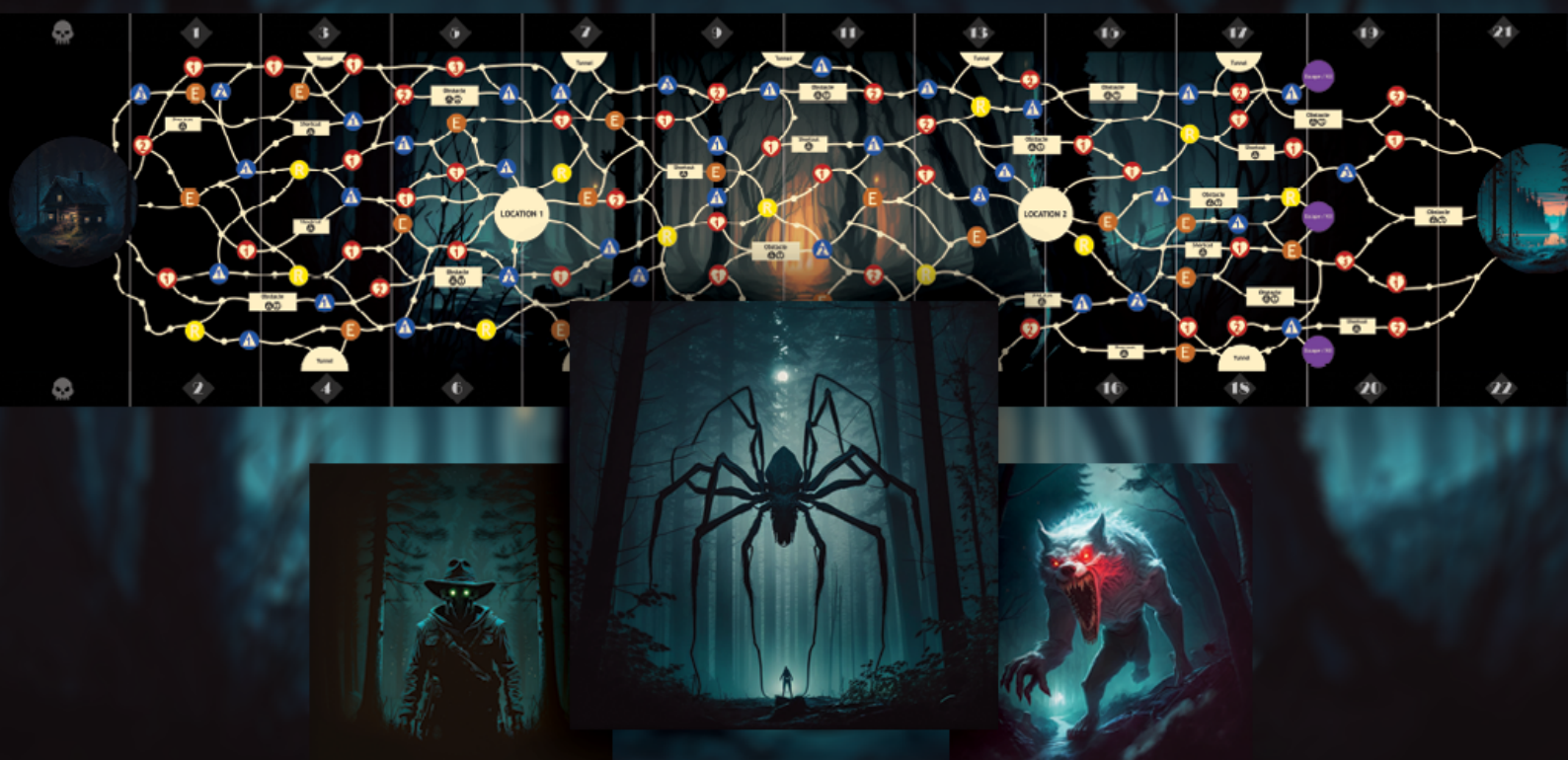


10+

Un groupe d'amis part en weekend dans une cabane de chasseur au milieu des bois. Tout ne peut que bien se passer, naturellement. Alors que le soleil se couche, un étrange bruit souterrain alerte les amis, quand soudain le plancher s'effondre. C'est à ce moment que vous rentrez dans la peau de l'un des huit amis, et que vous vous mettez à courir pour votre vie, mais pas avant de jeter un œil à ce qui se passe derrière vous...

Dans THE NIGHTMARE : Cabin in the Woods, chaque joueur incarne l'un des 8 personnages jouables. Un des 10 monstres tiré au sort poursuit les joueurs qui doivent être les premiers à arriver en sûreté, d'une manière ou d'une autre.

## CABIN IN THE WOODS



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

## To The TOP!

SÉLECTION



Un jeu de Rémi COLLETTA



2 - 7 joueurs



40 minutes



9+

**Vous êtes un alpiniste. Vous avez 4 jours pour monter le plus haut possible sur ces sommets enneigés ! Vous allez devoir parcourir la montagne pour trouver les ressources qui vont vous permettre de continuer votre ascension, mais attention, les dangers de la montagne sont sans pitié.**

 REMI COLLETTA



# To THE TOP



- DRAFT
- STRATEGIE
- STOP OU ENCORE

# FESTIVAL ALCHIMIE

## JEUX DE DEMAIN

### WAZAM



Un jeu de **Pascal et Paul JUMEL**



2 - 5 joueurs



15 minutes



8+

En ce début de printemps, toute la région de la contrée d'Alby est en effervescence car cette année encore, va se dérouler le Grand Tournoi des Maîtres Sorciers. Organisé par le Grand Mage Gris, ce tournoi désignera le champion des sorciers au terme de trois journées d'affrontements magiques.

A vos baguettes magiques... Prêts ??? « WAZAM !!!!! »



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



## Wu Shou

Un jeu de **Sophie PLANCHAIS** et  
**Thomas NIESOR**



2 - 5 joueurs



15 minutes



8+

Nian Shou, un animal maléfique, menace l'équilibre de notre monde. Seul le Guerrier le plus valeureux d'entre vous aura l'honneur de le défier au combat.

Pour gagner des points d'énergie, invoquez avec précaution des Wu Shou, les Gardiens Célestes, et maîtrisez votre Yin-Yang.

Mais, vous pouvez aussi choisir de pactiser avec Nian Shou pour semer le chaos et régner en Tyran sur le monde...



# FESTIVAL ALCHEMIE

## 5-6-7 MAI 2023

### JEUX DE DEMAIN

LA SELECTION  
DES PROTOTYPES  
Cat. BLEUE



**Ars Bellica**  
Un jeu de **Gwen**

**Capitale**  
Un jeu de **Sébastien DATICHE**

**Crime Hunter**  
Un jeu de **Benjamin TALLIER**

**Des Souris et des Blobs**  
Un jeu de **Dorian MORETTO**

**Grace**  
Un jeu de **Antoine SAULIERE**

**Invocaster**  
Un jeu de **James FLEAR**

**ITK Vigne**  
Un jeu de **Vincent VERTES**

**Juru**  
Un jeu de **Pierre PRUD'HOMME**

**Le Banquet de Dionysos**  
Un jeu de **Alex FORTINEAU**  
et **Simon MOULARD**

**Le Prestige**  
Un jeu de **Ludovic LEPINE**

**Montgolfière 2000**  
Un jeu de **Mathilde YERNAUX**  
et **Bastien LOIZILLON**

**Moving Seas**  
Un jeu de **Arech**

**Nouveaux Contemporains**  
Un jeu de **Dan HELFER**

**Oniréa**  
Un jeu de **Romain PERETI**

**Planetoi**  
Un jeu de **Sophie GARNIER**

# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

## Ars Bellica



### Un jeu de Gwen



2 - 6 joueurs



60 minutes



12+

« Les hommes sont comme les chiffres », disait Napoléon, « ils n'acquièrent de valeur que par leur position ». Prenant cet adage au sérieux, **Ars Bellica** vous propose une expérience de bataille par équipes de 1 à 3 joueurs à la fois réaliste, fluide et dépourvue de hasard (mais nul n'est à l'abri d'un coup de canon). Sur fond de jeu abstrait, les idées intuitives gouvernant la stratégie napoléonienne peuvent être appliquées : marcher dispersé, se battre regroupé, déborder les flancs, charger les unités préalablement affaiblies par l'artillerie, capturer les canons, etc....



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN CAPITALE

SÉLECTION



Un jeu de **Sébastien DATICHE**



2 - 4 joueurs



120 minutes



12+

Transformez votre ville en une capitale ! Avec les autres clans, développez les différents quartiers, progressez sur vos compétences, faites des recherches technologiques dans le seul but de faire grandir votre ville jusqu'au statut de capitale ! Mais attention, à ce moment là, assurez vous d'avoir le plus de points de Gloire pour en prendre la tête et gagner la partie. Vous devrez donc pendant toute la partie gérer vos ressources, profiter des opportunités offertes par les bâtiments construits, remplir le mieux possible vos objectifs secrets et peut être en fin de partie construire un monument pour augmenter vos points de Gloire !



# CAPITALE



# FESTIVAL ALCHEMIE JEUX DE DEMAIN

## Crime Hunter

SÉLECTION



Un jeu de **Benjamin TALLIER**



1 - 4 joueurs



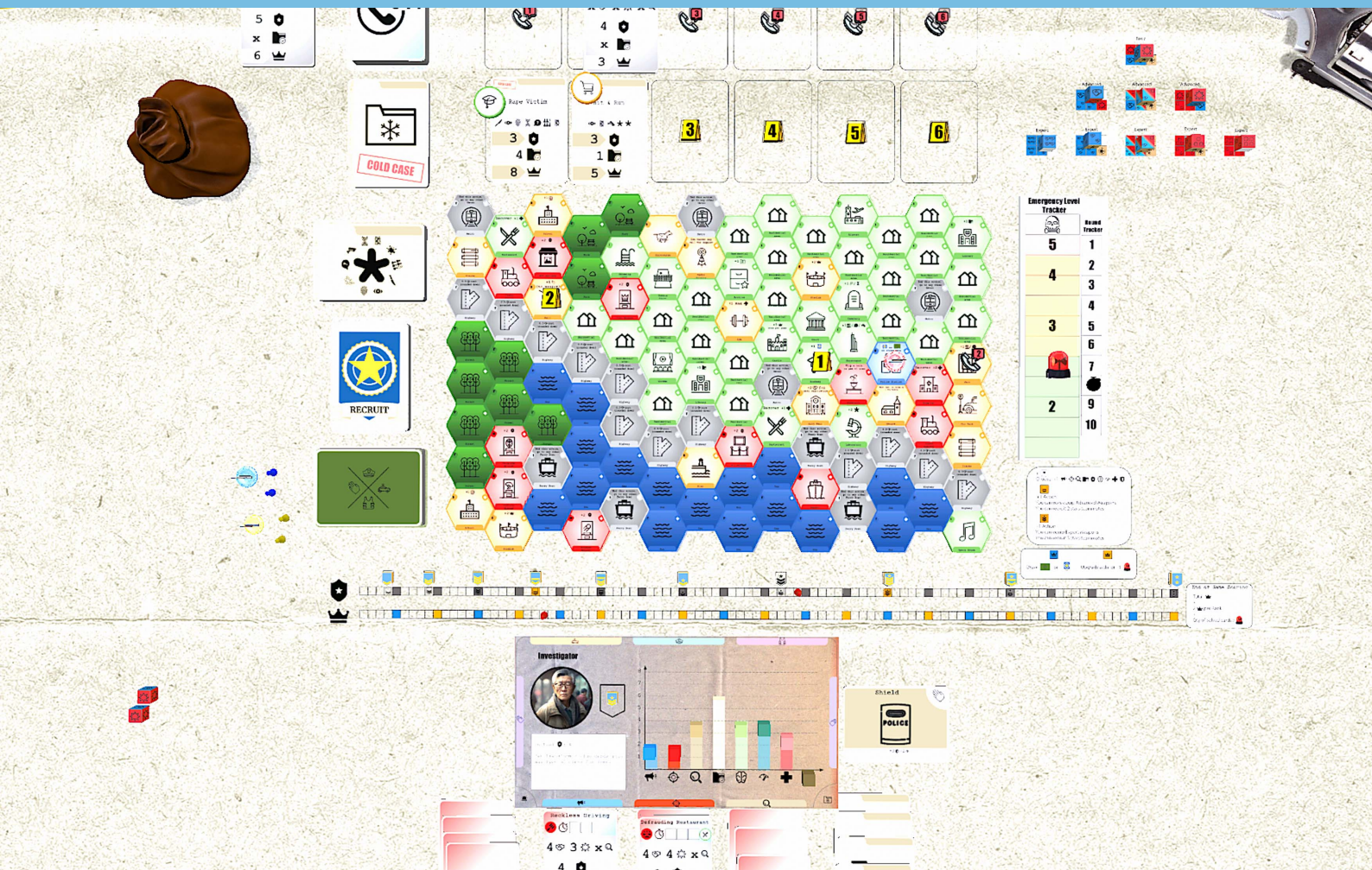
50 minutes



12+

La ville croule sous une vague de crimes sans précédent. Vous êtes un officier des forces de police locales et êtes le dernier recours de ses habitants dans leurs espoirs d'une ville plus sûre. En équipe, répondez aux appels d'urgence, combattez le crime et résolvez d'anciennes enquêtes afin d'apporter la justice sur votre ville.

A la fin de la partie, il n'y aura de place que pour un seul héros dans cette ville, mais ça, c'est si vous survivez ou si la ville ne tombe pas d'ici là...



Emergency Level	Tracker	Phase
5	1	1
4	2	2
3	3	3
2	4	4
1	5	5
0	6	6
0	7	7
0	8	8
0	9	9
0	10	10



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

## Des Souris et des Blobs

SÉLECTION



Un jeu de **Dorian MORETTO**



2 - 4 joueurs



45 minutes



10+

Petit mix entre deckbuilding et combat en Arène (genre Bomberman)



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



## Grace

Un jeu de **Antoine SAULIERE**



2 joueurs



25 minutes



10+

Tous les huit ans, les meilleures troupes de danseurs de tous les royaumes se retrouvent dans les jardins de l'Empereur afin de s'affronter dans d'ardents face-à-face. Dans le cercle de danse, les artistes enchaînent les figures les plus audacieuses pour s'attirer les faveurs du public et ainsi être déclarés vainqueurs.

Grace est un jeu de duel dans lequel les joueurs constituent des enchaînements de cartes Figures dans le but d'effectuer les plus belles danses possibles.

Chaque Figure possède un effet qui permettra au joueur de construire son jeu plus efficacement, ou de faire chanceler son adversaire.



Le jeu de duel  
de danses martiales

# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



## Invocaster

Un jeu de James FLEAR



2 - 4 joueurs



45 minutes



10+

Dans *Invocaster*, incarnez un puissant sorcier capable d'invoquer des créatures légendaires ! Affrontez vos adversaires en déplaçant stratégiquement vos créatures, en utilisant leurs pouvoirs et en créant des zones d'énergie. Votre but : éliminer le sorcier de chacun de vos adversaires pour devenir le meilleur sorcier. Êtes-vous prêt à relever le défi ?



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

## ITK Vigne



Un jeu de **Vincent VERTES**



1 - 5 joueurs



90 minutes



12+

ITK Vigne est un jeu de stratégie et de gestion de ressources viticoles. Vous êtes vigneron et vous devez produire votre raisin de manière durable. Le jeu se déroule sur une année viticole durant laquelle vous allez réaliser les étapes de production de la vigne mais aussi faire face aux différents événements et aléas climatiques.



# ITK Vigne®

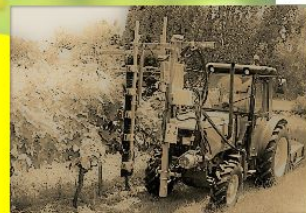
Le jeu de gestion du système de production viticole

Joueurs



1-5

Durée



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



## Juru

### Un jeu de Pierre PRUD'HOMME



3 - 4 joueurs



150 minutes



16+

Juru (prononcez "djourou"), dans la langue bambara parlée en Afrique de l'Ouest, c'est la corde, mais c'est aussi la dette. La dette qui vous attache à votre créancier, dont la corde se resserre autour de votre cou.

Dans Juru, vous incarnez un dirigeant africain à la tête d'un État indépendant depuis peu. Mais cette nouvelle liberté n'est qu'une façade. Car vous héritez aussi d'une dette faramineuse qu'il faudra rembourser aux banques de votre ancien colonisateur. La Banque Mondiale vous le rappelle chaque année. Certains rêveurs, toutefois, affirment qu'il est possible d'effacer l'ardoise, mais pour l'instant, il faut payer.

Vous disposez pour cela d'un territoire que vous devrez conquérir et contrôler pour exploiter ses ressources, avec vos armées et à l'aide d'une population civile qu'il vous faudra convaincre, séduire ou réprimer. Pensez à votre peuple, où il se vengera ! Dites non à l'impérialisme, ou devenez l'élève modèle des Institutions financières internationales !

# Juru

**QUEL DIRIGEANT SEREZ-VOUS ?**



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



## Le Banquet de Dionysos

Un jeu de **Alex FORTINEAU** et  
**Simon MOULARD**



2 - 4 joueurs



45 minutes



12+

L'Olympe est en effervescence ! Ce soir commence le grand Banquet de Dionysos, réunissant les différentes créatures mythologiques venues des quatre coins du monde grec. C'est un événement de la plus haute importance et vous avez été nommés responsables de son bon déroulement... Alors qui parviendra à attirer les différentes personnalités de l'Olympe et à organiser le plus beau banquet ?

Le Banquet de Dionysos est un jeu de placement de tuile pour 2 à 4 joueurs. Vous devrez choisir intelligemment vos invités, les placer de manière à optimiser votre score et espérer accueillir les Dieux aux puissantes capacités en organisant le Banquet avec la meilleure ambiance ! Mais attention, vous pourrez vous faire voler vos invités par des concurrents peu scrupuleux...

# LE BANQUET DE DIONYSOS



# FESTIVAL ALCHEMIE JEUX DE DEMAIN

## Le Prestige



Un jeu de Ludovic LEPINE



2 joueurs

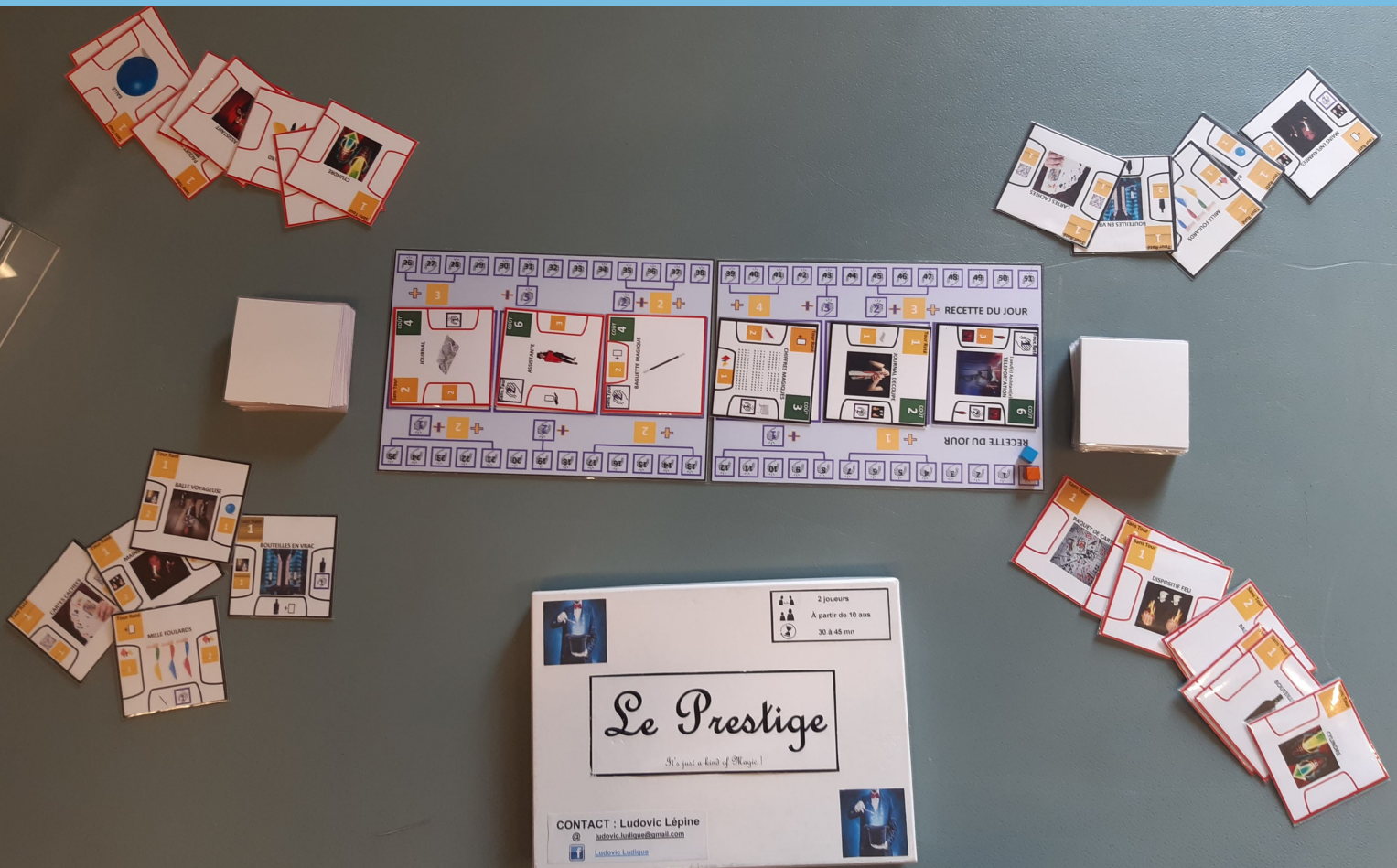


30 minutes



12+

Préparez vos meilleurs tours de magie, associez y les meilleurs accessoires et assistants, Réalisez des représentations époustouflantes où le public vous acclame, vous apporte son soutien financier pour magnifier vos tours et en apprendre de nouveau. Devenez le plus grand des magiciens de votre époque et gagnez Le Prestige ! Le Prestige est un jeu de Deck-Building reprenant une partie du fonctionnement classique (Deck de base similaire, tour par tour, achat de cartes plus fortes) et en y apportant des mécaniques novatrices sur ce type de jeu : double deck pour les joueurs et les cartes à acheter, possibilité de jouer dans le jeu de l'adversaire, association de cartes des 2 decks pour activer les Tours, possibilité de laisser ce qui est joué d'un tour sur l'autre.



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



## Montgolfière 2000

Un jeu de **Mathilde YERNAUX** et  
**Bastien LOIZILLON**



2 - 4 joueurs



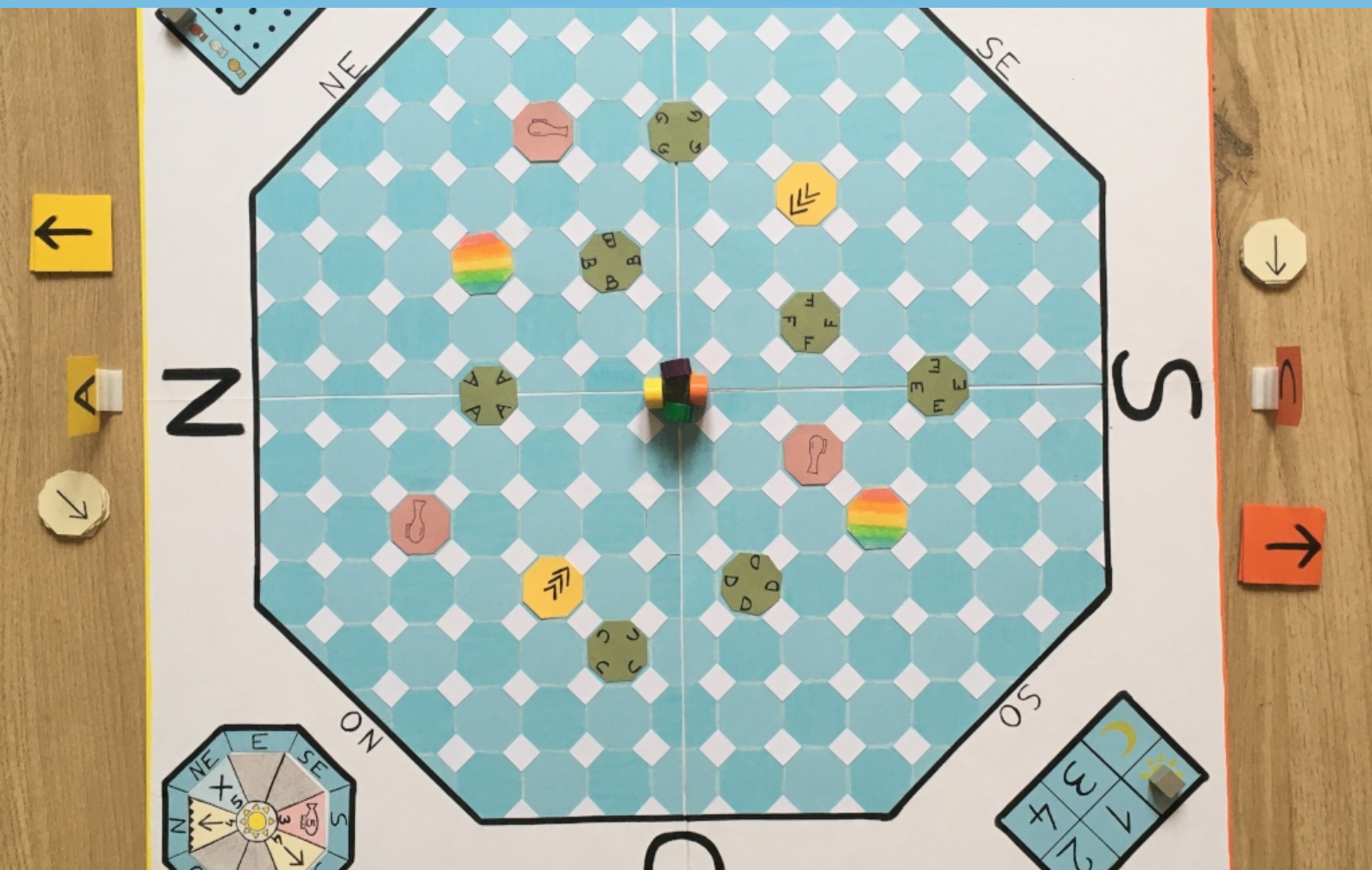
45 minutes



10+

Montgolfière 2000 est un jeu de **RÉFLEXION COOPÉRATIF**.

**Vous et vos ami·e·s formez une équipe de livreur·euse·s à bord de leur montgolfière et avez une journée pour desservir un maximum d'îles célestes ! La météo est capricieuse, les vents imprévisibles et vos responsables incompetents ont mélangés vos bons de livraisons avec ceux de vos collègues... seul·e·s vos équipier·ière·s savent où vous devez aller ! Il va falloir réfléchir, avoir confiance en vos ami·e·s puis – à votre tour – les guider**





# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



## Moving Seas

Un jeu de **Arech**



1 - 6 joueurs



60 minutes



10+

Sur une mer étrange modifiant constamment ses frontières les joueurs n'auront d'autre choix que de combattre hommes et monstres afin d'amasser les plus belles richesses.

Les joueurs devront se déplacer sur un plateau doté de 3 cercles distinct pouvant être tourné afin de créer de nouvelles routes ou de bloquer les adversaires. Les joueurs pourront également découvrir de nouvelles îles grâce à plusieurs cartes au trésors qui les guideront sur cette mer agitée.

# Moving Seas



# FESTIVAL ALCHEMIE JEUX DE DEMAIN

## Nouveaux Contemporains



Un jeu de **Dan HELFER**



2 - 4 joueurs



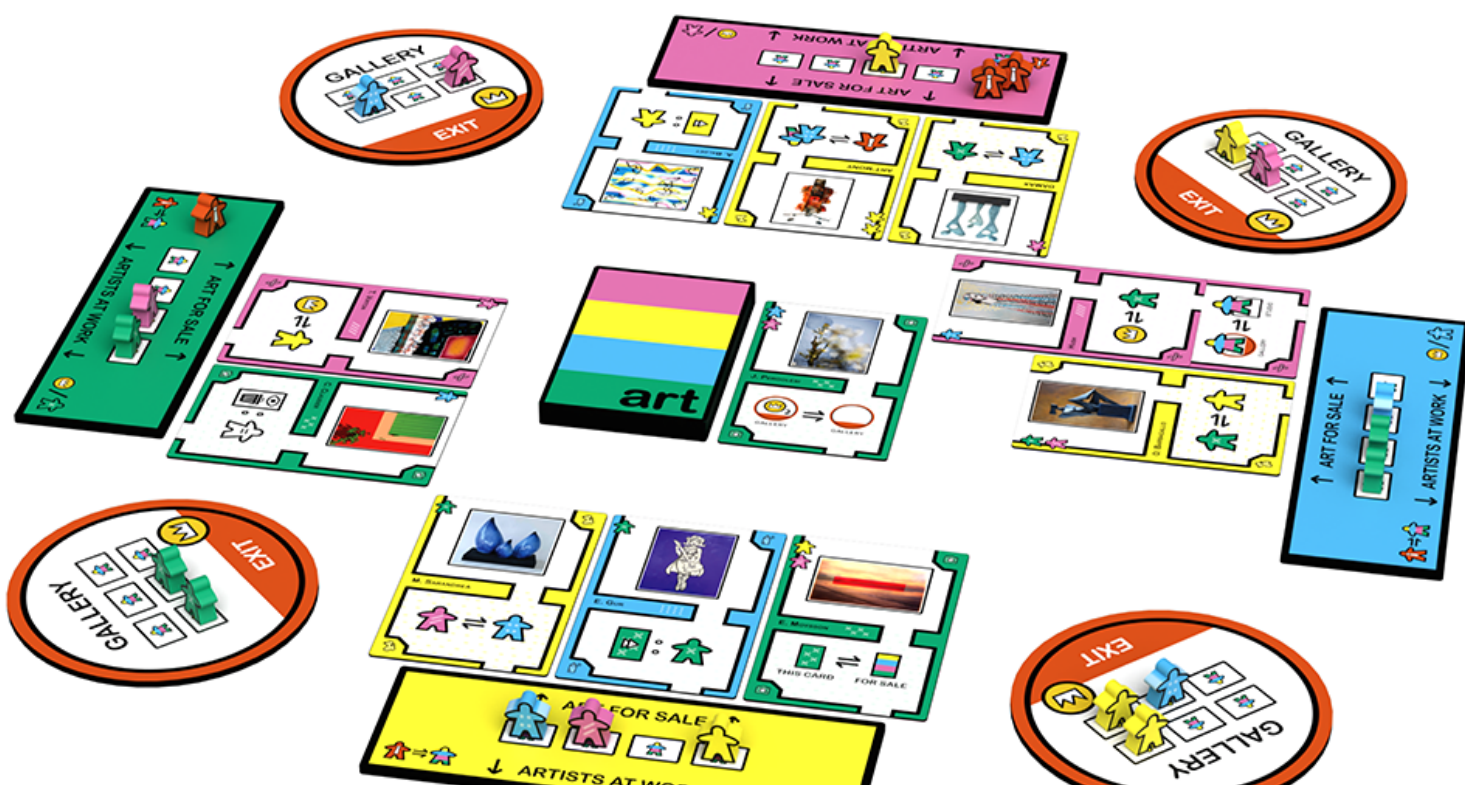
45 minutes



10+

Créez un studio d'art dédié à la nouvelle génération ! Vous devrez identifier les talents émergents, attirer des collectionneurs, et exploiter vos relations professionnelles pour garantir les meilleures ventes. Votre œil artistique et votre esprit d'entreprise seront-ils suffisants pour attirer l'attention du monde de l'art?

## nouveaux contemporains



# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

## Oniréa

SÉLECTION



Un jeu de Romain PERET



1 - 4 joueurs



100 minutes



12+

Incarnez un groupe de Héros et partez à l'aventure dans le monde d'Oniréa. Plongez dans une histoire épique mêlant médiéval-fantastique et steampunk, scénarisée en 5 chapitres de 100 minutes de jeu chacun. Découvrez de fabuleuses contrées et combattez pour libérer leur ressources. Développez les compétences et paquets de cartes de vos héros, achetez des Objets et des équipements et gérez le coffre des trésors de l'équipe.

Sur le front, les créatures ennemies ripostent avec un comportement propre à chacune : bien organisées, elles peuvent infliger de lourdes pertes à l'équipe. Seul un groupe soudé peut tirer parti des événements et du meilleur de chacun pour décrocher la victoire...



# ONIRÉA

jeu d'aventure et de stratégie en coopération

# FESTIVAL ALCHIMIE JEUX DE DEMAIN

SÉLECTION



## Planetoi

Un jeu de **Sophie GARNIER**



3 - 6 joueurs



60 minutes



10+

**Jeu de stratégie sur le thème du nettoyage de l'espace. Un jeu de programmation dans lequel chaque joueur devra faire face au niveau de carburant de sa navette spatiale tout en pariant sur le comportement des autres joueurs afin que notre tour de jeu soit le plus efficace possible.**

**L'objectif est d'être le meilleur nettoyeur de l'espace en étant le premier à ramener 6 points de déchet sur Terre.**

